

KAPT. SABLETANN KATZY

## INNHold

Yatzyblokk  
5 terninger  
5 x 6 klistremerker til terningene  
25 "gullmynter"  
Spilleregler

## FORBEREDELSE

Før spillet tas i bruk første gang, må klistremerkene settes på terningene. Pass på at hver terning får kun én av hver av personene. Spillerne blir enige om hvordan de vil føre poengene.

**Alternativ 1** - Spillerne begynner øverst på skjemaet og fortsetter nedover, rubrikk for rubrikk.

**Alternativ 2** - Spillerne bestemmer selv hvor på skjemaet de vil plassere poengene.

## SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner.  
Spilleren får 3 kast med terningene, men kan gjerne stanse før.  
For hvert kast kan spilleren ta opp fra bordet og kaste om igjen hvilke terninger han ønsker.  
Dersom spilleren velger å ikke bruke 3 kast, får han én gullmynt for hvert kast han ikke bruker.

Hvis spilleren har gullmynter og velger å bruke flere enn 3 kast, må han gi tilbake én gullmynt for hvert ekstra kast han bruker.

## POENGBEREGNING

I de 6 øverste rubrikkene er det om å gjøre å få flest like av nettopp den personen som er vist. Tallene viser hvilke verdier de ulike personene har. I de 6 neste rubrikkene er det om å gjøre å oppnå par, like og ulike figurer.

Det er ikke nødvendig å følge nettopp de figurene som er vist.

Hvis man ikke kan plassere en poengsum ved spill av alternativ 2, dvs. alle rubrikkene hvor kastet kunne plasseres er oppbrukt, settes det 0 poeng i en av de andre rubrikkene.

Når spillet er slutt, legges poengene sammen og gullmyntene telles opp. Hver gullmynt gir 5 poeng.

## VINNER AV SPILLET

Spilleren som har den høyeste poengsummen (summen av poeng og gullmynter), vinner spillet.

© Terje Formoe  
Distribueres av A/S Litor



15180



Fra 7 år



For 2-5 deltakere

Spillet inneholder smådeler.  
Passer ikke for barn under 4 år.

1994