

SPILLEREGLER

Kaptein Sabeltann LOTTO

SPILLET INNEHOLDER

4 plater med 4 bilder på hver og 16 brikker med tilsvarende bilder.

FORBEREDELSE

Hver spiller får sin lottoplate. Ved færre enn fire spillere legges lottoplatene og lottobrikkene som er til overs ut av spillet. Brikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu en brikke og si høyt hva bildet på brikken forestiller. Spilleren som har det samme bildet på lottoplaten sin, får brikken. Brikken legges med billedsiden ned på spillerens lottoplate.

Så fortsetter med neste spiller til venstre med å snu en brikke og si høyt hva bildet på den forestiller.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først får dekket lottoplaten sin med brikker, vinner spillet.

Bilder fra Kristiansand Dyrepark.

Bilder ved Solbjørg Formoe, Arild Jakobsen og Harald Rismyhr.

© Terje Formoe

Distribueres av A/S Litor

1e druk



80273