

SPILLEREGLER

JUNIOR MILLIONÆR

INNHold

Spillebrett, terning, 4 spillebrikker (biler), 40 hus, 120 mynter, 20 sjansekort og spilleregler.

Spillet i korte trekk

Spillerne får 15 mynter og 10 hus hver ved spillets start og skal prøve å kjøpe så mange som mulig av butikkene på spillebrettet.

Spillerne mottar leie for butikkene de eier når motspillerne stopper der.

Når alle butikkene er kjøpt opp, vinner den spilleren som først har samlet 30 mynter.

FORBEREDELSE

Sjanseskortene blandes og legges med billedsiden ned i en bunke midt på spillebrettet. Spillerne velger hver sin spillebrikke og får de 10 husene i samme farge. Spillebrikkene plasseres på startfeltet.

Spillerne får 15 mynter hver. Resten av myntene kan ligge i spillesken, og en av spillerne velges til å ta seg av denne banken.

Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Spillebrettet består av en bygate med ulike butikker, postkontor og kafé.

I spillereglene går alle under betegnelsen butikk.

Spillerne kaster terning og flytter etter tur.

Butikk-felt:

Hver gang en spiller lander på en ledig butikk, kan han velge om han vil kjøpe denne eller ikke. Ønsker spilleren å kjøpe butikken, betaler han summen som er markert som mynter nederst på feltet. Pengene betales til banken. Deretter setter spilleren et av sine hus på det store tegnede huset som forestiller butikken. Nå eier spilleren denne butikken, og motspillerne må betale leie til spilleren hver gang de lander på feltet. Leiesummen er den samme som kjøpesummen.

Sjanse-felt: Sjansefeldtene er markert med en stjerne. Spillerne trekker et sjansekort hver gang de lander her.



Gratis... (ulike butikker) Markert med +

Spilleren kan plassere et hus på feltet uten å betale for det, selv om en motspiller allerede eier butikken. Motspilleren må da fjerne sitt hus fra feltet.

Gå til... (ulike butikker) Markert med -

Spilleren må flytte til butikken og betale leie hvis en motspiller eier den, eller han kan velge å kjøpe den hvis den er ledig.

Spill på lotteriet

Spilleren må legge det antall mynter som er vist på kortet på lotterifeltet. Når en spiller siden stopper på lotterifeltet, får han myntene som ligger der.

Gå til start

Spilleren flytter direkte til START-feltet og mottar da 5 mynter.



Kino-felt: Spilleren må betale 2 mynter **eller** stå over ett kast.



Trafikklys-felt: Spilleren slipper å betale leie dersom han stopper på en motspillers butikk i **neste** trekk.

Husk at spillerne mottar 5 nye mynter hver gang de passerer START-feltet, bortsett fra når man har trukket sjansekortet "Gå til start". Da får man kun de 5 myntene sjansekortet gir.

Hvis en spiller ikke har flere mynter til å betale leie med, kan han få nye mynter ved å selge ett eller flere av sine hus til banken. Spilleren får da det antall mynter som står nederst på butikk-feltet. Solgte hus kan ikke kjøpes tilbake senere under spilllets gang. Hvis spilleren ikke har penger og ikke hus, er han ute av spillet. Hvis det da er kun én spiller igjen, vinner denne spillet.

Spilletets vinner

Når alle butikkene er kjøpt opp, vinner spilleren som først har samlet 30 mynter.

