

SPILLEREGLER

Millionær JUNIOR

INNHold

Spilleplan, terning, 4 spillebrikker (biler), 40 hus, 120 mynter og 20 sjansekort.

SPILLET I KORTE TREKK

Spillerne har 15 mynter og 10 hus hver ved spillets start og skal prøve å kjøpe så mange butikker som mulig på spilleplanet.

Spillerne mottar leie for butikkene de eier, og når alle butikkene er solgt, vinner den som først har 30 mynter.

FORBEREDELSE

Sjanseskortene blandes og legges med billedsiden ned i en bunke midt på spilleplanet. Spillerne velger hver sin spillebrikke og får de ti husene i samme farge. Spillebrikkene plasseres på start-feltet.

Spillerne får 15 mynter hver. Restene av myntene kan ligge i spillasken, og en av spillerne velges til å ta seg av denne banken.

Spillerne kaster terningen en gang hver, og spilleren med høyest verdi på terningen, begynner. Spillet fortsetter så mot venstre.

SLIK SPILLER MAN

Spilleplanet består av en byggate med butikker, postkontor og kafe.

I spillereglene går alle under betegnelsen butikk.

Spillerne kaster terningen og flytter etter tur.

Butikkfelt:

Hver gang en spiller lander på en ledig butikk, kan han velge om han vil kjøpe denne eller ikke. Ønsker spilleren å kjøpe, betaler han summen som er markert som mynter nederst på feltet. Pengene betales til banken. Deretter setter spilleren et av sine hus på det store tegnede huset.

Nå eier spilleren denne butikken, og motspillerne må betale leie til spilleren hver gang de lander på feltet. Leie og kjøpesum har samme verdi.

Sjansfelt: Sjansfeltene er markert med en *stjerne*. Spillerne trekker et sjanseskort hver gang de lander her.



Gratis... (ulike butikker) - markert med +

Spilleren kan sette opp et hus på feltet gratis, selv om en motspiller allerede eier butikken. Motspilleren må da fjerne sitt hus fra feltet.

Gå til... (ulike butikker) - markert med -

Spilleren må flytte til butikken og betale som vanlig hvis en motspiller eier den eller velge å kjøpe butikken hvis den er ledig.

Lotteri

Spilleren må legge det antall mynter som står på kortet på lotterifeltet. Når en spiller siden lander på lotterifeltet, får han myntene som ligger der.

Gå til start

Spilleren må flytte til direkte til START og mottar 4 mynter.

Kinofelt: Spilleren må betale 2 mynter *eller* stå over ett kast.

Trafikklys-felt: Spilleren slipper å betale leie dersom han lander på en motspillers butikk i *neste* trekk.

Husk at spillerne mottar 4 nye mynter hver gang de passerer START, bortsett fra når man har trukket sjanseskortet «Gå til start».

VINNER AV SPILLET

Når alle butikkene er solgt, vinner den som først får en beholdning på 30 mynter.

© A/S Litor, Oslo
Illustrasjoner ved
Fantasi-Fabrikken A.s.



Spill fra Litor