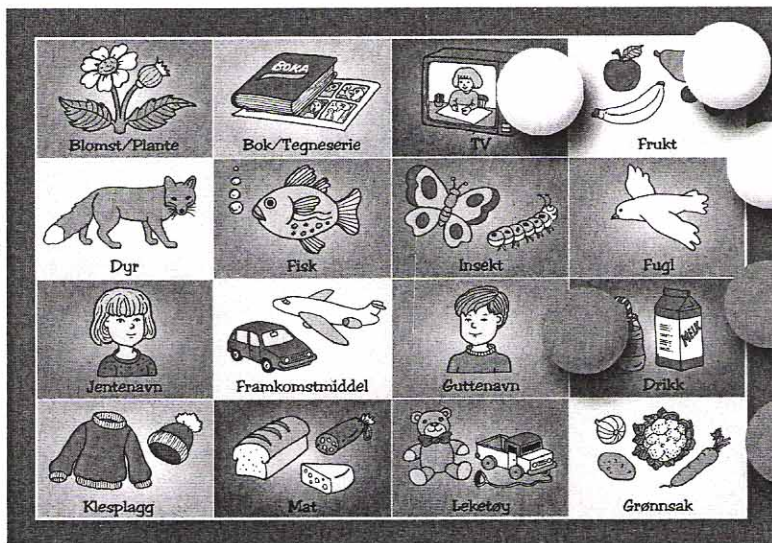


# JUNIOR GRUBLE

A  
S  
E  
B



## SPILLEREGLER

### INNHOLD

Spillebrett, 4 bokstavterninger, 16 brikker i 4 ulike farger og 1 sort emnebrikke.

### FORBEREDELSE

Trykk de runde brikkene ut av papprammen. Spillerne velger hver sin farge og får de fire brikkene i samme farge.

Spillerne legger brikkene foran seg. Den sorte brikken og de fire bokstavterningene legges ved siden av spillebrettet på bordet.

### SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å plassere den sorte emnebrikken på et valgfritt felt på spillebrettet og deretter kaste alle fire bokstavterningene.

Nå skal alle spillerne prøve å finne et ord som passer med emnet og forbokstaven på en av de fire terningene (spillerne kan selv velge hvilken.) Det gjelder å være den første som sier et riktig ord.

(Hvis f.eks. emnebrikken ligger på feltet DYR og en av bokstavterningene viser en B, er "BJØRN" en mulig løsning.)

Hvis spilleren får en blank side på en av terningene, skal han selv velge en bokstav og si den høyt før spillerne finner ord.

Spilleren som først sier et passende ord, legger en av sine fire fargebrikker på det markerte emnefeltet på spillebrettet.

Turen går så videre til spilleren til venstre som plasserer emnebrikken og kaster bokstavterningene på nytt.

Turen går også videre hvis ingen finner et passende ord.

NB! Emnebrikken kan ikke legges på et felt hvor det allerede ligger en fargebrikke.

### VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først har lagt ut alle sine fire fargebrikker, vinner spillet.

### Alternative regler

Spilleren for tur kaster bare én terning (valgfritt hvilken) om gangen, og spillerne skal finne et ord som passer med forbokstaven på denne ene terningen. Ellers følges reglene som ovenfor.

### JUNIOR GRUBLE

passer for 2-4 deltakere fra 6 år og oppover.

© 2001 Egmont Litor AS, Oslo

Illustrasjoner: Jorunn Kopperud



Spill fra Litor