

SPILLEREGLER

JUNIOR

GENI

INNHOLD

Spilleplan, 6 spillebrikker, terning og 250 spørsmålskort med 1.000 spørsmål og svar fordelt på 4 emner.

SPILLET I KORTE TREKK

Spilleplanet består av 2 baner. På den ytre, runde banen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i hvert av de 4 emnene. Deretter flytter man inn mot midten, via midtbanen, ved å svare riktig på et spørsmål i 2 bestemte emner.

FORBEREDELSE

Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet. Spillerne velger spillebrikke og startfelt (de 4 hjørnefeltene).

Flere spillere kan dele samme startfelt.

Finn fram papir og blyant for notering av riktige svar.

Spillerne kaster terningen for å avgjøre hvem som skal begynne spillet.

Spilleren med høyest terningkast begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 4 emner:

1. Underholdning - blå

2. Samfunnsfag - rød

3. Naturfag - grønn

4. Litt av hvert - fiolett

Hvert spørsmål har en farge som korresponderer med tilsvarende farge/emne på spilleplanet. Det kan være lurt å bestemme på forhånd hvor stort avvik som skal godtas i svarene. F.eks kan et avvik på +/- 5 år være fornuftig.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den ytre, runde banen. Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk.

Havner spilleren på et felt med et emne, må han svare på et spørsmål i dette emnet. Havner spilleren derimot på et felt uten emne, kan han selv velge hvilket emne han ønsker spørsmål fra (de 4 gule feltene innenfor hjørnefeltene er emneløse). Motspilleren til venstre tar det øverste kortet fra kortbunken og leser spørsmålet høyt.

- Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet, går turen videre til spilleren til venstre.

- Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, noterer man at spilleren har et riktig svar i emnet. Turen går så videre til spilleren til venstre.

Det gjelder å svare riktig på et spørsmål i hvert emne.

Dersom spilleren lander på et emne han allerede har besvart riktig, må han allikevel svare på et nytt spørsmål i samme emne. Spilleren får kaste terningen på nytt og flytte videre hvis han svarer riktig. Svarer han derimot feil, går turen videre til spilleren til venstre som vanlig.

Når spilleren har svart riktig på 4 emner, flytter han direkte til et av feltene uten emne (valgfritt hvilket) for å være klar til å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur.

Midtbanen leder inn mot midtfeltet, og på denne banen flytter man **uten** terning.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i 2 emner.

- Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får han flytte videre til neste felt. Han får først anledning til å svare på spørsmålet neste gang det er hans tur.

- Dersom spilleren svarer feil eller ikke kan svare, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først flytter inn på midtfeltet, vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

1. Benytt kun den ytre banen. Prøv å svare riktig på flest mulig spørsmål. Avgjør på forhånd hvor mange riktige svar som må til for å vinne, og om det skal konkurreres i et eller flere emner.

2. Benytt spørsmålskortene uten spilleplanet. Bruk bare et bestemt emne, f.eks. «Naturfag». Spilleren får kortet ved riktig svar, og det gjelder å samle flest kort på en på forhånd avtalt tid.

