

SPILLEREGLER

JUNIOR

GENI

INNHold

Spilleplan, 6 spillebrikker, terning og 250 spørsmålskort med 1.000 spørsmål og svar fordelt på 4 emner.

SPILLET I KORTE TREKK

Spilleplanet består av to baner. På den ytre banen (runde) gjelder det å svare riktig på ett spørsmål i hvert av de fire emnene. Deretter flytter man inn mot målfeltet i midten ved å svare riktig på to emner bestemt av feltene på den indre banen.

FORBEREDELSE

Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp. Spillerne velger hver sin spillebrikke og et startfelt (de fire hjørnefeltene). Flere spillere kan dele startfelt. Finn fram papir og blyant for notering av riktige svar. Spillerne kaster terningen etter tur, og den som får høyest verdi begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

LITT OM SPØRSMÅLSKORTENE

Spørsmålskortene er inndelt i følgende fire emner:

1. Vår verden - blå
2. Underholdning - rød
3. Natur - grønn
4. Litt av hvert - fiolett

Fargen/tallet ved spørsmålet viser til fargen/tallet på spilleplanet.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den ytre banen. Spilleren må benytte hele terning-

kastet og kan kun flytte i en retning i samme trekk.

Lander spilleren på et emnefelt, trekker spilleren til venstre et spørsmålskort og leser spørsmålet fra dette emnet høyt.

- *Svarer spilleren galt eller ikke kan svare, går turen videre til spilleren til venstre.*

- *Svarer spilleren riktig, noterer man at spilleren har et riktig svar i emnet. Turen går så videre til spilleren til venstre.*

Lander spilleren på et **gult felt**, kan han selv velge emne.

Det gjelder å svare riktig på ett spørsmål i hvert emne.

Lander spilleren på et emne han allerede har besvart riktig, må han allikevel svare på et nytt spørsmål i samme emne. Spilleren får kaste terningen og flytte videre hvis han svarer riktig. Svarer han derimot feil, går turen videre som vanlig.

Når spilleren har svart riktig i fire emner, flytter han direkte til et av de gule feltene uten emne (valgfritt hvilket). Han skal nå ta fatt på den indre banen som leder inn mot målfeltet i midten. Dette skjer neste gang det er hans tur. På denne banen flytter man *uten* terning.

På indre bane gjelder det å svare riktig på ett spørsmål i to emner.

- *Svarer spilleren galt eller ikke kan svare, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.*

- *Svarer spilleren riktig, får han flytte videre til neste felt neste gang det er hans tur.*

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først flytter inn i målfeltet i midten, vinner spillet.

Alternative spilleregler

1. Benytt bare den runde banen og prøv å svare riktig på flest mulige spørsmål.

Avgjør på forhånd hvor mange riktige svar som må til for å vinne, og om det skal konkurreres i et eller flere emner.

2. Spill med spørsmålskortene uten spilleplanet. Bruk bare ett bestemt emne, f.eks. «Natur». Spilleren får kortet ved riktig svar, og det gjelder å samle flest kort på en på forhånd avtalt tid.

