



SPILLEREGLER

JUNIOR GENI

INNHold

Spilleplan, 6 spillebrikker, terning og 250 spørsmålskort med over 1.000 spørsmål fordelt på 4 emner.

Spillet i korte trekk

Spilleplanet består av to baner. På den runde banen gjelder det å svare riktig på ett spørsmål i hvert av fire emner. Deretter flytter man inn mot målfeltet i midten ved å svare riktig på to emner.

Forberedelser

Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålsiden opp.

Spillerne velger hver sin spillebrikke og startfelt (blått hjørnefelt).

Flere spillere kan dele samme startfelt.

Finn fram papir og blyant for notering av riktige svar.

Spillerne kaster terningen etter tur, og den som får høyest verdi begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende fire emner:

1. **Bøker og musikk** (inneholder også TV og film)
2. **1 X 2**. Her får du tre alternative svar og må velge ett.
3. **Vår verden** (geografi og historie)
4. **Natur**

Fargen/tallet ved spørsmålet viser til fargen/tallet på spilleplanet.



SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den runde, ytterste banen. Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte fram og tilbake i samme trekk.

Lander spilleren på et felt med et emne, trekker motspilleren til venstre et spørsmålskort og leser spørsmålet utfor riktig emne høyt.

-Svarer spilleren galt eller ikke kan svare, går turen videre til neste spiller.

-Svarer spilleren riktig, noterer man at spilleren har et riktig svar i det gjeldende emnet. Så går turen videre til neste spiller til venstre.

Lander spilleren på et gult felt uten emne, kan han selv velge emne.

Det gjelder å svare riktig på ett spørsmål i hvert emne.

Lander spilleren på et emne han allerede har besvart riktig, kan han allikevel svare på et nytt spørsmål i samme emne, og får kaste terningen på nytt og flytte videre hvis han svarer riktig. Svarer derimot spilleren feil, går turen videre som vanlig.

Når spilleren har svart riktig i fire emner, flytter han til et av de gule feltene uten emne (valgfritt hvilket) og begynner på midtbanen som leder inn mot målfeltet i midten neste gang det er hans tur. På denne banen flytter man *uten* terning.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på ett spørsmål i to emner.

-Svarer spilleren galt eller ikke kan svare, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

-Svarer spilleren riktig, får han flytte videre til neste felt neste gang det er hans tur.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først flytter inn til målfeltet i midten, vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

1. Benytt bare den runde banen og prøv å svare riktig på flest spørsmål. Avgjør på forhånd hvor mange riktige svar som må til for å vinne og om det er kun i ett emne eller totalt.

2. Spill med spørsmålskortene uten spilleplanet. Bruk bare ett bestemt emne, f.eks. 1 X 2. Spilleren får kortet ved riktig svar, og det gjelder å ha fått flest kort etter en på forhånd avtalt tid.

