

SPILLEREGLER

JUNIOR
GENI

For 2–6 deltakere
fra 7 år og oppover

INNHold

Spilleplan, 330 spørsmålskort fordelt på 5 emner, 6 spillebrikker, 1 terning, 1 notatblokk og 1 blyant.

SPILLET I KORTE TREKK

Spilleplanet har tre baner. På ytre bane må man besvare ett spørsmål riktig i hvert av de fem emnene for å gå videre til midtre bane.

I midtre bane velger man et spesialemne, og når man har svart riktig på fem spørsmål i det emnet, kan man gå videre til indre bane.

I indre bane gjelder det å få tre riktige svar etter hverandre, uansett emne.

Når man har klart dette, går man i mål, spillet avsluttes, og poengene telles opp. Spilleren som har oppnådd høyest poengsum, vinner.

Alle riktige svar gir ett poeng i ytre og midtre bane.

I indre bane gjelder en egen poengskala.

Se forøvrig under «Slik spiller man».

FORBEREDELSE

Spørsmålskortene sorteres etter emne, blandes godt og legges på bordet med spørsmålssiden opp.

Spillerne velger hver sin spillebrikke og startfelt.

Startfeltene er de blanke feltene i hjørnene på spilleplanet.

Flere spillere kan stå samtidig på samme startfelt.

De blanke hjørnefeltene teller som vanlig felt under flyttingen.

Dersom man i løpet av spillet kommer på et blankt felt, blir man stående der til neste omgang uten å besvare noe spørsmål.

Dette gjelder også de blanke feltene i midtre og indre bane.

Spillerne kaster terningen om hvem som skal begynne.

SLIK SPILLER MAN

Ytre bane:

I ytre bane skal man svare riktig på ett spørsmål i hvert av fem emner.

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken det antall steg terningen viser.

Man kommer f.eks. til feltet «Litteratur». Spilleren til venstre trekker det øverste kortet i bunken med litteraturspørsmål. Første spiller kaster terningen på nytt. Dersom terningen viser tallet 3 er det spørsmål tre som skal besvares. Spilleren til venstre stiller spørsmålet.

Dersom svaret er feil, legges spørsmålskortet tilbake nederst i kortbunken, og spilleren flytter videre i neste omgang.

Dersom svaret er riktig, får spilleren kortet og legger det foran seg.

Deretter går turen videre til neste spiller til venstre.

Dersom man kommer flere ganger på samme emne, skal også disse spørsmålene besvares. På den måten samler man poeng.

Når man har minst ett spørsmålskort i hvert av de fem emnene foran seg, flytter man spillebrikken rett til nærmeste blanke felt i midtre bane.

Deretter samles kortene som spilleren har foran seg sammen og poengsummen noteres. **Ett poeng for hvert kort.**

Midtre bane:

I midtre bane gjelder det å svare riktig på fem spørsmål i et spesiallemne.

Når man står for tur til å starte i midtre bane, velger man et spesiallemne.

I midtre bane flytter man spillebrikken **uten** terningkast.

Terningen kastes **kun** for valg av spørsmål.

Spilleren flytter brikken til første felt og kaster terningen. Spilleren til venstre trekker det øverste kortet i den valgte emnebunken og stiller spørsmålet etter det tallet terningen viser.

Dersom svaret er feil, legges spørsmålskortet tilbake nederst i kortbunken, og spilleren blir stående på første felt også i neste omgang.

Dersom svaret er riktig, får spilleren kortet og legger det foran seg.

Spilleren flytter brikken til neste felt for å svare på et nytt spørsmål i neste omgang, og turen går videre til neste spiller til venstre.

Når man har fullført midtre bane og har fem spørsmålskort foran seg, flytter man til det tilstøtende hjørnefelt i indre bane.

Kortene som spilleren har foran seg samles sammen og poengsummen noteres. **Ett poeng for hvert kort.**

Kortene legges tilbake nederst i de respektive bunker.

Indre bane:

I indre bane skal man svare riktig på ett spørsmål i tre tilfeldige emner etter hverandre. Emnevalget er altså avhengig av hvor man lander etter terningkastet. Ellers spilles det som i ytre bane.

Dersom man etter to riktige svar, svarer feil på det tredje spørsmålet, legges de to spørsmålskortene tilbake nederst i respektive bunker, og man må begynne på nytt fra et hjørnefelt i indre bane. Første spiller som fullfører indre bane går i mål, spillet avsluttes, og poengene gjøres opp for alle spillerne.

Poengberegningen i indre bane:

- 1 riktig svar gir 5 poeng
- 2 riktige svar gir 10 poeng
- 3 riktige svar gir 20 poeng

Dersom en annen spiller befinner seg i indre bane og bare har ett eller to kort her når spillet avsluttes, skal disse tas med i poengberegningen. Se ovenfor.

VINNER

Spilleren som får høyest poengsum vinner spillet. Bemerk at det altså ikke nødvendigvis er første spiller som fullfører indre bane som vinner.

ALTERNATIVE SPILL

Det er ikke nødvendig å spille som skissert ovenfor. Følgende forslag kan også prøves:

- Dersom man kun ønsker å prøve sine kunnskaper i de fem emnene på ytre bane, kan man gjøre dette. Vinneren kan være den som først får f.eks. 20 poeng, eller den som har flest poeng etter en avtalt spilletid.
- Dersom man ønsker å prøve sine kunnskaper i ett emne, kan man bruke bare midtre bane. Vinneren kan være den som har høyest poengsum etter en på forhånd avtalt spilletid, eller den som først oppnår f.eks. 20 poeng.

