

SPILLEREGLER

Jentesnakk

jentenes eget spill!

Innhold

Spilleplan, 4 hefter med spørsmål, oppgaver og spådommer, 3 spinnerne, 1 terning, 4 spillebrikker, 20 lykkemerker og 1 sminkepenn.

Eget tilbehør

Følgende ting kan dere komme til å trenge i spillet:

Bind for øynene, isbiter, feiekost, radio, bok, penn, telefon/telefonkatalog, sitron, skål med vann og make up.

Forberedelser

Montér hver av spinnerne ved å trykke den runde plastdelen opp gjennom hullet fra undersiden av spilleplanet og deretter trykke pilen ned i hullet og den runde plastdelen.

Legg sminkepennene og de fire heftene ved spilleplanet.

La spillerne velge hver sin spillebrikke som plasseres nederst (lilla felt) på valgfri stige.

Legg 4 lykkemerker øverst på hver stige. Hjerter-lykkemerker på hjerte-stigen osv.

Avgjør hvem som skal begynne spillet. Spillet fortsetter så mot venstre.

Slik spiller man

Hver gang det er din tur, skal du:

1. Snurre den første 1-2-3 spinneren som avgjør hvilket hefte du skal lese i. Hefte 3 har de vanskeligste oppgavene og spørsmålene, men gir flest poeng.
2. Snurr deretter de to andre spinnerne for å avgjøre på hvilken side du skal lese. Først 0-1-2 spinneren og så 0-9 spinneren. Slår du 1 og 4, leser du på side 14.
3. Kan du svare på spørsmålet eller utføre oppgaven, får du det antall poeng som er angitt under oppgaven i heftet. Flytt spillebrikken like mange felter som det antall poeng du fikk.

På en del spørsmål og oppgaver står det hvor lang tid du har til rådighet, på de andre spørsmålene og oppgavene har du kun 2 minutter på deg. Klarer du ikke oppgaven, får du ingen poeng.

Vil du ikke svare på spørsmålet eller nekter å utføre oppgaven, må du prikke deg på nesen med sminkepenen. Du får dessuten ingen poeng.

Lykkemerker/Vinner av spillet

Når du har nådd øverst på stigen, dvs. oppnådd minst 15 poeng, får du ta ett lykkemerke.

NB! Eventuelle ekstrapoeng kan ikke flyttes over til en annen stige.

Den som først har samlet 4 lykkemerker (stjerne, hjerte, hestesko og måne), har vunnet spillet.

Fremtidsboken

Vinneren får nå vite 4 fremtidsutsikter.

Spilleren til høyre for vinneren tar opp den sorte Fremtidsboken og leser opp spådommene ettersom vinneren snurrer og kaster terningen.

Vinneren snurrer først 0-1-2 spinneren og deretter 0-9 spinneren for å avgjøre på hvilken side det skal leses. Deretter kastes terningen for å se hvilken setning som skal leses opp. Les høyt så alle får vite hva som vil hende.

Gjør det samme 4 ganger.

Det er kun vinneren som får vite sine fremtidsutsikter.

Nytt spill

Det er klart dere vil spille en gang til! Legg tilbake alle tingene og tørk av alle prikker på nesen.

Ta det ikke for alvorlig

JENTESNAKK er bare en lek, og man kan ikke forutsi fremtiden i et spill. Men iblant kan det være morsomt å fantasere, ikke sant?

