

Innhold

20 terninger i samme farge
2 spesialterninger
3 treklosser
noteringsblokk

Hensikten med spillet

Det er om å gjøre å bli den første til å fylle ut en kolonne på noteringsblokken ved å kaste de riktige terningkombinasjonene. Det gjelder å være konsentrert, rask, litt taktisk og ha flaks med terningene.

Forberedelser

Hver spiller får 5 terninger og et ark fra noteringsblokken. Man blir enige om hvem som skal begynne og denne spilleren tar sine egne 5 terninger + de to spesialterningene. Treklossene plasseres midt på bordet. Det skal være en trekloss mindre enn antall spillere.

Spilletets gang

Hver gang det er din tur skal du kaste alle 7 terningene. Du får kaste tilsammen 4 ganger dersom ikke **HOT** eller ? kommer opp. Dersom du får en riktig kombinasjon, behøver du ikke å kaste alle fire gangene.

Du skal altså forsøke å kaste en av de terningkombinasjonene som finnes på poengarket. Når du har kastet beholder du de terningene du vil spare på og kaster igjen. Husk at spesialterningene skal være med hele tiden. Dersom du etter 4 slag (eller mindre) har klart å kaste en kombinasjon kan du sette et kryss under denne kombinasjonen på noteringsblokken din. Deretter går turen videre til neste spiller.

Spesialterningene

Spesialterning 1: Den er rød, har fire blanke sider, en side der det står **HOT** og en side der det står ?

Spesialterning 2: Den er rød og er som en vanlig terning. Den eneste gangen denne terningene får noen funksjon er når spesialterning 1 viser **HOT**.

Eksempel; når du kaster og **HOT** kommer opp skal alle spillerne inkludert deg selv, begynne å kaste med alle sine 5 terninger så fort som mulig. Dere skal kaste det den andre spesialterningen viser, f. eks. 5. Alle skal altså forsøke å kaste fem femmere. Når man har lykket med dette er det om å gjøre å få tak i en trekloss. Når alle kaster samtidig skal ikke spesialterningene være med. Den som blir sist med å klare å få fem femmere får ingen trekloss og kan heller ikke sette et kryss på sitt poengark.

Når ? kommer opp får du selv velge hvilken kombinasjon dere skal kaste for - spesialterning 2 har altså ingen betydning. Når du har bestemt deg sier du høyt hva da har valgt slik at alle kan begynne samtidig.

Disse momentene er stressende og det gjelder å være oppmerksom når de andre spillerne kaster. Alle som klarer å ta en trekloss for sette et kryss på sitt poengark.

Dersom **HOT** og fem kommer opp og alle har femmere, går turen videre til neste spiller selv om du ikke har brukt opp dine fire kast.

Så fort **HOT** eller ? kommer opp må du kaste med **alle** terningene selv om du akkurat har lykket med å få en kombinasjon du mangler. Dette gjelder også selv om det er fjerde kastet.

Spilletips

Når **HOT** kommer opp og det viser seg at dere skal kaste toere, skal du kaste for toere selv om du har det fra før. Dette for eventuelt å hindre en av dine motspillere.

Når ? kommer opp skal du velge riktig kombinasjon og helst en kombinasjon som de andre allerede har krysset for.

Det er ikke sikkert at den som ligger godt an i begynnelsen vinner. Gi ikke opp selv om du har utur med terningene i begynnelsen.

Pass på at du sitter klar med terningene dine - sekundene kan avgjøre om du vinner eller taper.