

SPILLEREGLER



Honningspillet

INNHold

Spilleplan, 12 spillebrikker (honningkrukker) med plastføtter, 12 klebemerker og 1 terning.

FORBEREDELSE

Riv spillebrikkene med honningkrukker forsiktig fra hverandre og sett dem i hver sin plastfot. Kleb et rundt fargemerke under hver plastfot.

Spillerne velger hver sin farge; rød, gul, grønn eller blå.

Honningkrukkene som er med i spillet settes utenfor startfeltet. Ved to eller tre spillere tas altså honningkrukkene med den/de ikke-benyttede fargene ut av spillet.

Honningkrukkene blandes godt, slik at ingen av spillerne vet hvilke farger som er under de ulike krukkene.

Spillerne har fire honningkrukker hver.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet, og spilleren som får det høyeste kastet begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter en hvilken som helst honningkrukke ifølge kastet.

Lander honningkrukkene på et av feltene med en bie, kan spilleren se på fargen under honningkrukken. Krukken dekkes til med hånden, slik at motspillerne ikke ser fargen.

Honningkrukken settes tilbake på feltet igjen. Tilhører honningkrukkene spilleren, flytter han den selvfølgelig mot mål.

Tilhører krukken en motspiller, lar spilleren den stå og prøver en ny krukke neste gang det er hans tur. Etterhvert finner

spillerne ut hvilke honningkrukker som er ens egne, og så gjelder det å huske hvor de står og ikke flytte feil krukker.

Husk at man bare kan flytte honningkrukkene framover mot de tomme honningkrukkene ved enden av flyttefeltene. Hele terningkastet må benyttes.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først får alle sine fire honningkrukker i mål vinner spillet.

Alternative spilleregler

Havner spilleren på et et felt med en annen honningkrukke, kan han om ønskelig flytte krukken som står der fram eller tilbake ifølge ett terningkast. Vet man f.eks at honningkrukken har ens egen farge, flytter man den fram, og omvendt hvis krukken tilhører en motspiller. Er man usikker, er det kanskje best å la den stå.



Spill fra Litor



© Disney
Based on the «Winnie the Pooh» works
Copyright A.A. Milne and E.H. Shepard

1997 Egmont Litor A/S, Oslo