

SPILLEREGLER

Disney's HERKULES

Heltespillet

INNHold

Spilleplan, 4 spillebrikker (Herkules) med plastføtter, 2 terninger, 38 sverdbrikker, 20 heltebrikker, 4 Megara-brikker og en 1 Hades-brikke.

FORBEREDELSE

Riv alle brikkene forsiktig fra hverandre. De fire spillebrikkene settes i hver sin plastfot.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes utenfor det røde startfeltet ved Herkules og Pegasus.

Spillerne får 5 sverdbrikker hver. De øvrige legges utenfor spilleplanet.

Hades-brikken settes på det første feltet ved Hades nederst på spilleplanet.

Heltebrikkene legges med baksiden opp på spilleplanet, blandes og legges ut på de tyve runde Herkules-feltene. Det skal ligge kun én brikke på hvert Herkules-felt.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet. Spilleren som får det høyeste kastet begynner, og spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster **begge** terningene. **Sort terning er for Hades og rød for spillerens egen brikke.**

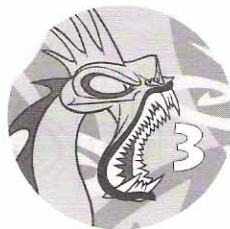
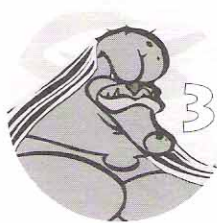
Først flytter spilleren sin egen brikke, deretter Hades-brikken. Begge brikkene kan flyttes i valgfri retning på spilleplanet.

Flytter spilleren sin egen spillebrikke til en heltebrikke

(nøyaktig terningkast er **ikke** nødvendig), får han snu denne mot å betale med 1 av sine sverdbrikker. Har ikke spilleren flere sverdbrikker igjen, kan han istedet kaste 4, 5 eller 6 på terningen neste gang det er hans tur.



Viser heltebrikken:



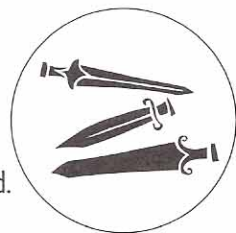
Nessos, Pine og Panikk eller dragen Hera - må spilleren gi fra seg det antall sverd som tallet på brikken tilsier. Har ikke spilleren nok sverd mister han de han har. Har ikke spilleren flere sverd igjen, skjer ingenting.



Pegasus - kan spilleren straks flytte direkte til en annen heltebrikke og snu denne.

Sverd - får spilleren det antall sverd som vises på brikken.

Heltebrikkene tas ut av spillet etter at de er snudd.



Hvis **Hades** (med nøyaktig terningkast) lander på en spillebrikke, må spilleren som har spillebrikken gi fra seg halvparten av sverdene sine og begynne på nytt fra Hades i underverdenen.

Størrelsen på halvparten sverd rundes av nedover. 5 sverd blir altså 2 å gi fra seg.

Megara-brikkens sikrer sverdene dine

Spillerne kan når som helst bytte inn 6 av sine sverd mot Megara. Man kan ikke miste Meg, så de 6 sverdene er på denne måten sikret.



VINNER AV SPILLET

Spilleren som først har klart å samle 10 sverd og flyttet i mål med disse (mål er startfeltet), blir den store helten og vinner av spillet.

Hvis det ikke er flere heltebrikker igjen å snu, og ingen har klart å samle 10 sverd, kan spillerne avtale å «kappløpe» mot mål. Spilleren som først kommer i mål, vinner spillet. Antallet sverd han har, er da uten betydning. Hades kan da også være med i spillet, men bare for å sende en spiller til underverdenen.

© Disney
1997 Egmont Litor A/S, Oslo



Spill fra Litor