

SPILLEREGLER

HATT *over* HATT

For 2–4 deltakere fra 6 år og oppover.

INNHold

Spilleplan, terning og 24 hatter i fargene rød, grønn, gul og blå.

HENSikten MED SPILLET/VINNER AV SPILLET

Det er om å gjøre å erobre motspillernes hatter, men samtidig unngå at ens egne hatter blir tatt. Spilleren som til slutt sitter alene igjen med én eller flere egne hatter på banen, vinner spillet.

FORBEREDELSEr

Spillerne velger hver sin farge og mottar de 6 hattene i valgte farge. Hattene settes på startfeltet i tilhørende farge. Det kastes terning om hvem som skal begynne spillet.

SLIK SPILLER MAN

Spillerne kaster terningen etter tur og flytter én og én hatt ut på banen. Det er **ikke** nødvendig å kaste 6 for å komme ut. Hattene kan flyttes i alle retninger.

Erobringen foregår ved at en spiller lander på et felt med én eller flere av motspillernes hatter og setter sin hatt oppå denne/disse. Har spilleren flere øyne igjen på terningkastet, kan han flytte videre og erobre flere hatter om mulig. Det blir fort flere tårn av hatter ute på banen. Hvert tårn vil bestå av hatter i ulike farger, men det er alltid spilleren med den øverste hatten som fører.

Spilleren kan når som helst bringe et hattetårn hjem til eget startfelt. Her går motspillernes hatter ut av spillet. Spillernes egne hatter blir derimot befridd og settes på startfeltet for å spille videre.

De fargede feltene på banen er frisoner. Hatter av samme farge som feltet, kan **ikke** erobres mens de står her. Hatter av andre farger kan også stå på samme felt, samtidig eller alene, men er ikke beskyttet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

«Hatt over hatt» kan også spilles som et lagspill. Da spiller to og to på parti.

Spilleren som bringer et hattetårn hjem til eget startfelt, befrir da både egne og medspillerens hatter i tårnet.

«Gå runden»

Har man bare én hatt igjen på banen, kan man «gå runden» og dermed vinne sine hatter tilbake. Spilleren må da flytte hatten **en hel runde** rundt i ytre sirkel. Runden kan påbegynnes hvor som helst i sirkelen, men kan ikke avbrytes med utfall til siden. Da må spilleren begynne runden på nytt. Klarer spilleren å gjennomføre en hel runde, får han alle sine tapte hatter tilbake og kan fortsette spillet.

Spilleren må si ifra når han ønsker å begynne runden.

Spilleren kan erobre hatter underveis.

