

HOPPLA

SPILLEREGLER

INNHold

4 hatter, 4 vipper og spilleske med målbrett.

FORBEREDELSE

Plassér spillesken midt mellom spillerne. Yngste spiller begynner, og spillet fortsetter så mot venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller tar en vippe og alle hattene. En av hattene plasseres med spissen opp på den bredeste enden av vippen. Vippen plasseres slik at hatten vil sprette mot målbrettet når spilleren banker lett med pekefingeren på den andre siden av vippen.

Hatten må lande med spissen helt ned i et av hullene i målbrettet for at spilleren skal få poeng.

Bli derimot hatten liggende oppe på målbrettet, får spilleren null poeng.

La imidlertid hatten bli liggende på brettet, da den kan bli truffet av neste hatt og skjøvet på plass i hullet. Spilleren får da poeng som ellers.

Hvis en hatt lander på et hull som allerede er opptatt, får spilleren dobbelt så mange poeng som angitt i hullet.

Spilleren legger sammen poengene han har oppnådd, husker poeng-summen eller noterer den på et papir og lar turen gå videre til neste spiller.

Husk å variere avstanden fra vippen til

målbrettet slik at alle spillerne får lik sjanse til å lykkes. Det betyr f.eks. at de som er flinkest, enten de er eldst eller har mest trening, må ha katapulthånden lenger borte fra målbrettet enn yngre og uøvede.

VINNER AV SPILLET

Når alle deltakerne har sendt alle hattene opp i målbrettet, er spillet over. Spilleren som har oppnådd høyest poengsum, vinner.

Man kan eventuelt spille flere runder og la den totale poengsummen avgjøre hvem som vinner spillet.

Hopla passer for 2 eller flere deltakere fra 5 år og oppover.

"Fra meg til deg" består av følgende barnespill: Lesespill, Regnespill, Junior Gruble, Stigespill, Billed Lotto, Dyre Lotto, Moro Mix, Hopla og Spillmagasin.

© 1995 A/S Litor, Oslo

