

SPILLEREGLER

GULL GENI

INNHOOLD

Spilleplan, 6 spillebrikker, terning, 500 spørsmålskort med 3.000 spørsmål og svar fordelt på 6 emner og 36 Geni-brikker.

SPILLET I KORTE TREKK

Spilleplanet består av 2 baner. På den ytre, runde banen skal man samle Geni-brikker ved å svare riktig på et spørsmål i hvert av de 6 emnene. Deretter flytter man inn mot midten, via midtbanen, ved å svare riktig på et spørsmål i 2 bestemte emner. Når man til slutt står på det midterste feltet, velger en motspiller et siste emne, og spørsmålet må besvares riktig for at man skal vinne spillet.

FORBEREDELSE

Geni-brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen. Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet. Spillerne velger spillebrikke og startfelt (de 4 hjørnefeltene). Flere spillere kan dele samme startfelt. Spillerne kaster terningen for å avgjøre hvem som skal begynne spillet. Spilleren med høyest terningkast begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 6 emner:

1. **Geografi**, 2. **Det 20. århundre**, 3. **Sport og Underholdning**, 4. **Historie**, 5. **Moderne musikk** og 6. **Natur og Vitenskap**.

Hvert spørsmål har en farge som korresponderer med tilsvarende farge/emne på spilleplanet. Det kan være lurt å bestemme på forhånd hvor stort avvik som skal godtas i svarene. F.eks. kan et avvik på +/- 5 år være fornuftig.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den ytre, runde banen. Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk. Havner spilleren på et felt med et emne, må han svare på et spørsmål i dette emnet. Havner spilleren derimot på et felt uten emne,

kan han selv velge hvilket emne han ønsker spørsmål fra (de 4 oransje feltene innenfor hjørnefeltene er emneløse). Motspilleren til venstre tar det øverste kortet fra kortbunken og leser spørsmålet høyt.

- **Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet**, går turen videre til spilleren til venstre.

- **Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet**, får han en Geni-brikke i samme farge. Turen går så videre til spilleren til venstre.

Det gjelder å samle 6 Geni-brikker i alt, dvs. én Geni-brikke i hvert emne/farge.

Dersom spilleren må svare på et spørsmål i et emne han allerede har en Geni-brikke, får han ingen ny brikke ved å svare riktig. Han får derimot lov til å kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål. Slik fortsetter spilleren til han svarer feil, eller får en Geni-brikke han ikke hadde fra før. Turen går så videre til spilleren til venstre.

Når spilleren har samlet 6 Geni-brikker, flytter han til et av feltene uten emne (valgfritt hvilket) for å være klar til å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur. Midtbanen leder inn mot midtfeltet, og på denne banen flytter man **uten** terning og samler ikke Geni-brikker.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i 3 emner.

De to første emnene er bestemt av spilleplanet. Det tredje og siste emnet (på det midterste feltet) velges derimot av motspilleren som sitter til venstre. Motspilleren velger emnet **før** han trekker et kort fra kortbunken.

- **Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet**, får han flytte videre til neste felt. Han får først anledning til å svare på spørsmålet neste gang det er hans tur.

- **Dersom spilleren svarer feil på spørsmålet**, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først svarer riktig på et spørsmål når han står på midtfeltet, vinner spillet.

Alternative spilleregler

1. Benytt kun den ytre banen. Prøv å samle flest mulig Geni-brikker. Når det ikke er flere brikker igjen, er spillet over, og vinneren er den som har flest brikker i et bestemt emne eller totalt.

2. Benytt spørsmålskortene uten spilleplanet. Kast terningen om hvilket spørsmål som skal besvares. Spilleren får kortet ved riktig svar. Spilleren som har vunnet flest kort etter en på forhånd avtalt tid, vinner spillet.

3. Spilleren må svare riktig på flere enn et spørsmål på midtfeltet for å vinne. Bli enige om antallet før spillet begynner.



Spill fra Litor