

# SPILLEREGLER

# GRUBLE

For 2 eller flere deltakere fra 8 år og oppover.

## INNHold

48 emnekort, 4 bokstavterninger og notatblokk.

## Spillet i korte trekk

Spillerne skal finne ord som passer i kombinasjonen forbokstav/emne. Desto flere ord man er alene om, desto høyere poengsum får man.

## FORBEREDELSE

Hver spiller får et skjema fra notatblokken og en blyant.

Emnekortene legges på bordet i én bunke og med baksiden opp. Bokstavterningene legges sammen med kortene.

## SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster én bokstavterning (valgfritt hvilken) og trekker ett emnekort.

Alle spillerne noterer resultatet på skjemaet; bokstaven nedover i loddrett kolonne, emnet bortover i vannrett kolonne.

Hvis spilleren kaster et blankt felt på terningen eller trekker et blankt emnekort, skal han selv velge bokstav eller emne.

Alle spillerne noterer hans valg. Spilleren kan gjerne velge et emne som er benyttet før. Spillerne fortsetter etter tur å kaste terning og trekke kort til skjemaet inneholder 5 bokstaver og 5 emner.

Nå begynner selve spillet.

Spillerne skal hver for seg fylle ut skjemaet med ord som passer i kombinasjonen forbokstav/emne. Samme ord kan benyttes flere ganger. «Oslo» er for eksempel riktig som både hovedstad og by.

Spillerne blir enige om en tidsfrist for å fylle ut skjemaet. Når tidsfristen er over, leser spillerne etter tur høyt hvert sitt ord i rubrikken for 1. bokstav/1. emne.

Spillerne noterer poengene de oppnår og fortsetter med 2. bokstav/1. emne på samme måte. 1. emne gjøres ferdig før man begynner på 2. emne.

### **Poengfordeling:**

#### *2–3 spillere*

Man er alene om svaret:	2 poeng
Man deler svaret med andre:	1 poeng
Galt/ikke godtatt/ubesvart:	0 poeng

#### *4 spillere*

Man er alene om svaret:	3 poeng
Man deler svaret med andre:	1 poeng
Galt/ikke godtatt/ubesvart:	0 poeng

#### *5 spillere eller flere*

Man er alene om svaret:	5 poeng
Man deler svaret med andre:	2 poeng
Galt/ikke godtatt/ubesvart:	0 poeng

### **VINNER**

Spillerne legger til slutt sammen poengene de har oppnådd, og spilleren som har høyest poengsum, vinner spillet.

Spillkonstruksjon: Eva Berg og Sigmund Falck