

---

---

# GNAV

## SPILLEREGLER



---

N. W. DAMM & SØN — OSLO

GRØNDAHL & SØN

Korrektur *3/18*

Ny korr. utb. | Kan trykkes

## GNAV — SPILLEREGLER

Gnav kan spilles med et hvilket som helst antall deltakere, men det er morsomst hvis flere enn seks er med.

Gnavspillet består av 42 brikker, hvorav 2 og 2 er like. Brikkene har denne rekkefølgen: gauken (høyest), dragonen, katten, hesten, huset, tallbrikkene fra 12 til 0, potta og ugla (lavest). Dessuten har man narren, som er utenfor rekkefølgen. De fem høyeste brikkene (gauken, dragonen, katten, hesten, huset) kalles for matadorer.

Før spillet begynner får hver spiller like mange jetongs (knapper, fyrstikker, nøtter eller lignende). Som regel gir man tre jetongs til hver.

Når alle har satt seg, trekker hver spiller en brikke. Den som trekker den høyeste brikken, skal gi til første spill, og deretter går turen å gi til venstre rundt bordet. Hvis to spillere hver trekker den høyeste brikken, trekker de om igjen, og den av dem som da trekker høyest, skal gi først. Narren er den laveste brikken når man trekker om å gi.

Giveren blander brikkene godt, og deretter gir han en brikke til hver spiller.

Nå kan spillerne etter tur prøve å bytte brikken sin med sin nabo til venstre. Den som sitter til venstre for giveren begynner. Hvis han ikke vil bytte sier han «står», men ellers sier han «vil du bytte». Den som blir spurt, er nødt til å bytte, hvis han ikke har en matador. Da kan han nekte. Når førstemann er ferdig, kan nestemann stå eller bytte, og slik fortsetter man bordet rundt. Giveren har ingen å bytte med, men han kan bytte med en av de ubrukte brikkene. Hvis den som blir spurt, har en hest eller et hus, sier han «hest forbi» eller «hus forbi». Da må den som vil bytte spørre nestemann. Hvis det er giveren som sier «hest forbi» eller «hus forbi», kan den som vil bytte, bytte med en av de ubrukte brikkene.

men når  
vis seg  
kåret.

Hvis den som blir spurt, har en dragon eller en katt, sier han «hogg av», hvis han har dragonen og «kiss», hvis han har katten. Da må den som vil bytte, beholde brikken sin (han kan ikke spørre nestemann), og dessuten må han beta'e en jetong til kassen.

Hvis den som blir spurt har en gauk, sier han «ko-ko», og legger brikken på bordet. Da får ingen lov å bytte mer. Når alle har byttet, eller når det blir sagt «ko-ko», legger man brikken sin opp på

bordet. Den som har den laveste brikken, må betale en jetong til kassen. Hvis to spillere har den laveste brikken, må de betale en jetong hver.

Den som har narren, kan enten få en jetong av kassen eller han må betale en jetong, han også. Hvis en annen spiller har en narr, får de hver sin jetong av kassen, men hvis den andre narren ligger blant de ubrukte brikkene, må den som har narren, betale en jetong. Hvis giveren har fått en narr, kan han spørre om noen har den andre narren før han bytter. (Enten man får eller betaler for narren, må den som har den laveste brikken betale.)

Når en spiller har mistet alle jetongsene sine, går han ut av spillet. De andre fortsetter til det bare er en spiller som har jetongs igjen. Han har vunnet.