

SPILLEREGLER

GENI

Norge
sjen
100 år

7. JUNI 1905

vedtok Stortinget å avsette kongen og oppløse unionen med Sverige. Bakgrunnen var at Kong Oscar II hadde erklært seg ute av stand til å skaffe landet en ny regjering. Dermed hadde kongemakten sluttet å fungere i følge norsk oppfatning.

Dette førte til sterke reaksjoner fra Sverige og de stilte en rekke krav for å gå med på unionsoppløsningen. Et av Sveriges krav var at det norske folk måtte stille seg bak beslutningen. 13. august stemte 99,95 % av de som avga stemme for en unionsoppløsning. Kun 184 personer stemte mot.

I den neste folkeavstemningen stemte 78,9 % for kongedømme i Norge, med Prins Carl av Danmark som regjeringens alternativ. 26. oktober 1905 frasa Kong Oscar II seg retten til den norske trone.

• • •

SPILLETS INNHOLD

Spillebrett, 6 spillebrikker, terning, 24 Geni-brikker og 250 spørsmålskort med 1.000 spørsmål og svar fordelt på 4 emner.

SPILLET I KORTE TREKK

Spillebrettet består av 2 baner. På den ytre banen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i hvert av de 4 emnene. Deretter flytter man inn mot midten, via midtbanen, ved å svare riktig på et spørsmål i 2 bestemte emner.

FORBEREDELSE

Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet.

Spillerne velger spillebrikke og startfelt (de 4 rosa hjørnefeltene). Flere spillere kan dele samme startfelt. Spillerne kaster terningen for å avgjøre hvem som skal begynne spillet. Spilleren med høyest terningkast begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

LITT OM SPØRSMÅLSKORTENE

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 4 emner:

1. Norge og verden - hvit
2. Sport og underholdning - mørk blå
3. Dette forandret oss - sort
4. Norsk historie - lys blå

Hvert emne har en farge som korresponderer med tilsvarende farge på feltene på spillebrettet.

Det kan være lurt å bestemme på forhånd hvor stort avvik som skal godtas i svarene.

F.eks kan et avvik på +/- 5 år være fornuftig.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spillebrettet, men kun på den ytre banen.

Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk.

Lander spilleren på et felt med et emne, må han svare på et spørsmål i dette emnet.

Lander spilleren derimot på et rosa hjørnefelt, kan han selv velge hvilket emne han ønsker spørsmål fra.

Motspilleren til venstre tar det øverste kortet fra kortbunken og leser spørsmålet høyt.

- Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet, går turen videre til spilleren til venstre.

- Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får spilleren en brikke i tilsvarende farge.

Turen går så videre til spilleren til venstre.

DU SKAL SVARE RIKTIG PÅ ETT SPØRSMÅL I HVERT EMNE.

Dersom spilleren lander på et emne han allerede har besvart riktig, må han allikevel svare på et nytt spørsmål i samme emne. Spilleren får kaste terningen på nytt og flytte videre hvis han svarer riktig. Spilleren får ingen brikke.

Svarer spilleren derimot feil, går turen videre til spilleren til venstre som vanlig.

Når spilleren har svart riktig på 4 emner, flytter han direkte til et av de rosa hjørnefeltene (valgfritt hvilket) for å være klar til å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur. Midtbanen leder inn mot midtfeltet, og på denne banen flytter man UTEN terning.

PÅ MIDTBANEN GJELDER DET Å SVARE RIKTIG PÅ ET SPØRSMÅL I DE 2 ANGITTE EMNENE.

- Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får han flytte videre til neste felt. Han får først anledning til å svare på dette spørsmålet neste gang det er hans tur.

- Dersom spilleren svarer feil eller ikke kan svare, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

VINNER AV SPILLET

Når spilleren har svart riktig på de to spørsmålene på midtbanen, flytter han inn på det store midtfeltet. Her skal spilleren svare riktig på et på forhånd avtalt antall spørsmål fra ett spørsmålskort (ett til fire spørsmål). Hvis spilleren ikke klarer å svare riktig på det på forhånd avtalte antall spørsmål blir han stående i midtfeltet til det er hans tur igjen. Da trekkes et nytt kort og han får et nytt forsøk. Spilleren som først klarer å svare riktig på antall avtalte spørsmål, vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

1. Benytt kun den ytre banen. Prøv å svare riktig på flest mulig spørsmål. Avgjør på forhånd hvor mange riktige svar som må til for å vinne, og om det skal konkurreres i et eller flere emner.

2. Benytt spørsmålskortene uten spillebrettet. Bruk bare et bestemt emne, f.eks. «Norge i verden». Spilleren får kortet ved riktig svar, og det gjelder å samle flest kort i løpet av en på forhånd avtalt tid.

© 2005 Egmont Serieforlaget AS, Oslo

