

SPILLEREGLER

GENI

Innhold

Spilleplan, 500 spørsmålskort med 3.000 spørsmål og svar fordelt på 6 emner, terning, 6 spillebrikker og 36 Geni-brikker.

Spilletets hensikt

Spilleplanet består av to baner. På den runde, ytterste banen skal man samle Geni-brikker ved å svare riktig på ett spørsmål i hvert emne. Deretter flytter man inn mot midten ved å svare riktig på et spørsmål i to bestemte emner. Når man til slutt står på det midterste feltet, velger en motspiller et siste emne som man må besvare riktig for å vinne spillet.

Forberedelser

Geni-brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen.
Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet.
Spillerne velger spillebrikke og startfelt (de fire hjørnefeltene).
Flere spillere kan dele samme startfelt.
Spillerne kaster terningen for å avgjøre hvem som skal begynne spillet.
Spilleren med høyest terningkast begynner, og spillet fortsetter så mot venstre.

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 6 emner:

Geografi, Natur og Vitenskap, Lett blanding, Det hendte i '96-97, Sport og underholdning og Historie.

Fargen ved spørsmålet henviser til emnet med samme farge på spilleplanet.

Bestem på forhånd hvor stort avvik som skal godtas i svarene.

F.eks. kan et avvik på pluss minus 5 år være fornuftig.

Slik spiller man

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den runde, ytterste banen.

Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk. Havner spilleren på et emne, må han svare på et spørsmål i det samme emnet. Havner spilleren derimot på et felt uten emne, kan han selv velge hvilket emne han vil svare på. (Det er fire hjørnefelt uten emner.)

Motspilleren til venstre tar opp det øverste kortet og stiller spørsmålet.

- **Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet**, går turen videre til neste spiller.

- **Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet**, får han en Geni-brikke i den samme fargen. Så går turen videre til neste spiller.

Det gjelder å samle 6 Geni-brikker i alt, dvs. én Geni-brikke i hvert emne.

Må spilleren svare på et spørsmål i et emne han allerede har en Geni-brikke, får han ingen ny brikke ved å svare riktig, men kan derimot kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål. Slik fortsetter spilleren til han svarer feil, og turen går videre til neste spiller.

Når spilleren har samlet 6 Geni-brikker, flytter han til et av hjørnefeltene med kun gull i bunnfargen for å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur. Midtbanen leder inn mot midtfeltet, og på denne banen flytter man *uten* terning og samler *ikke* Geni-brikker.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i tre emner. De to første emnene er bestemt av spilleplanet. Det tredje og siste (på det midterste feltet) velges derimot av motspilleren til venstre.

- **Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet**, får han flytte videre til neste felt neste gang det er hans tur.

- **Dersom spilleren svarer feil på spørsmålet**, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

Vinneren av spillet

Spilleren som først svarer riktig på et spørsmål på midtfeltet, vinner spillet.

Alternative spilleregler

1. Benytt kun den ytterste banen. Prøv å samle flest Geni-brikker. Når det ikke er flere brikker igjen, er spillet over, og vinneren er den som har flest brikker i et bestemt emne eller totalt.

2. Benytt spørsmålskortene uten spilleplanet. Kast terningen om hvilket spørsmål som skal besvares. Spilleren får kortet ved riktig svar. Spilleren som har vunnet flest kort etter en på forhånd avtalt tid, vinner spillet.

3. Spilleren må svare riktig på flere enn ett spørsmål på midtfeltet for å vinne.

Bli enige om antallet før spillet begynner.



Spill fra Litor

© 1997 Egmont Litor A/S, Oslo

1e druk

80259