

SPILLEREGLER

GENI

Innhold

Spilleplan

400 spørsmålskort med 2.400 spørsmål fordelt på 6 emner

6 spillebrikker

Terning

36 Geni-brikker

Spilletets hensikt

Spilleplanet består av to baner. På den runde, ytterste banen skal man samle Geni-brikker ved å svare riktig på ett spørsmål i hvert emne. Deretter flytter man inn mot midten ved å svare riktig på et spørsmål i hvert av to bestemte emner, og til slutt i et tredje emne som velges av en motspiller.

Førberedelser

Geni-brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen.

Spørsmålskortene legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet.

Spillerne velger spillebrikke og startfelt (fiolette hjørnefelt).

Flere spillere kan dele samme startfelt.

Spillerne kaster terningen for å avgjøre hvem som skal begynne spillet.

Spilleren som får den høyeste verdien begynner, og spillet fortsetter så mot venstre.

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 6 emner: Geografi, Sport og Underholdning, Natur og Vitenskap, 1 X 2, Lett blanding og Historie.

Fargen ved spørsmålet henviser til emnet med samme farge på spilleplanet.

I emnet "1 X 2" får spilleren tre alternative svar og må velge ett.

Emnet for "Historie" inneholder også spørsmål om kunst.

Bestem på forhånd hvor stort slingringsmonn som skal godtas i svarene.

F.eks. ved årstall kan et avvik på +-5 år være fornuftig.

Slik spiller man

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spilleplanet, men kun på den runde, ytterste banen.

Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk. Lander spilleren på et emne, må han svare på et spørsmål i det samme emnet. Lander spilleren derimot på et gult felt uten emne, kan han selv velge hvilket emne han vil svare på.

Motspilleren til venstre tar opp det øverste kortet og stiller spørsmålet utfor riktig emne.

- *Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet, går turen videre til neste spiller.*

- *Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får han en Geni-brikke i den samme fargen. Så går turen videre til neste spiller.*

Det gjelder å samle 6 Geni-brikker i alt, dvs. én Geni-brikke i hvert av de 6 forskjellige emnene.

Må spilleren svare på et spørsmål i et emne han allerede har en Geni-brikke, får han ingen ny brikke ved å svare riktig, men kan derimot kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål.

Svarer derimot spilleren feil, går turen videre som vanlig.

Når spilleren har samlet 6 Geni-brikker, flytter han til et av de gule hjørnefeltene uten emne for å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur. Midtbanen leder inn mot midtfeltet, og på denne banen flytter man uten terning og samler ikke Geni-brikker.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i tre emner etter hverandre. De to første emnene er bestemt av spilleplanen. Det tredje og siste (på feltet med Geni-emblemet) velges av motspilleren til venstre.

- *Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får han flytte videre til neste felt neste gang det er hans tur.*

- *Dersom spilleren derimot svarer feil på spørsmålet, blir han stående og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.*

Vinneren av spillet

Spilleren som først svarer riktig på et spørsmål på midtfeltet, vinner spillet.

Alternative spilleregler

1. Benytt kun den ytterste banen. Prøv å samle flest Geni-brikker. Når det ikke er flere brikker igjen, er spillet over, og vinneren er den som har flest brikker i et bestemt emne eller totalt.

2. Benytt spørsmålskortene uten spilleplanen. Kast terningen om hvilket spørsmål som skal besvares. Spilleren får kortet ved riktig svar. Spilleren som har vunnet flest kort etter en på forhånd avtalt tid, vinner spillet.

Redaksjonen ble avsluttet i juni 1993.

Geni Jubileumsutgave er utgitt i forbindelse med Damm's 150-års-jubileum i 1993.

© A/S Litor, Oslo

