

Gøy med klokken



SPILLEREGLER

INNHOOLD

Spillebrett, 2 urvisere med festestift, 24 klokkebrikker, 4 spillebrikker og terning.

FORBEREDELSE

En voksen bør være med og gå gjennom klokkeslettene de første gangene. Klokkebrikkene legges med klokkesiden ned på bordet. Spillerne trekker så 5 kort hver som de legger med klokkesiden ned foran seg. Urviserne stilles på f.eks. klokken 6. Spilleren plasserer spillebrikkene på hvert sitt grønne felt som vist på spillebrettet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å kaste terningen og flytte spillebrikken sin mot venstre på banen.

Hele terningkastet må brukes.

Lander spilleren på et felt med:

- **et spørsmålstegn (grønt felt)**, må han utfordre en motspiller med en av sine klokkebrikker. Spilleren velger en brikke og legger den frem. Hvis motspilleren klarer å stille urviserne riktig (riktig svar kan alltid sees på baksiden av brikken), må spilleren beholde brikken. Hvis ikke, overtar motspilleren brikken.

- **en klokke med pil (rosa felt)**, skal viserne på klokken stilles frem det som den røde pilen på feltet viser, d.v.s. en halv

eller en hel time. Spilleren som har en klokkebrikke som passer til den nye tiden som vises på spillebrettet, blir kvitt denne brikken ved å legge den blant klokkebrikkene på bordet.

- **en klokke som ringer (rødt felt)**, må spilleren trekke en klokkebrikke fra bordet. Hvis han klarer å stille urviserne riktig, får han legge brikken tilbake på bordet. Hvis ikke, må han beholde brikken.

- **en klokke som skal trekkes opp (blått felt)**, kan spilleren ta en av sine egne klokkebrikker og stille klokken etter denne. Hvis spilleren klarer å stille urviserne riktig, får han legge den blant brikkene på bordet.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først blir kvitt alle sine klokkebrikker, vinner spillet.

GØY MED KLOKKEN

passer for 2-4 deltakere fra 5 år og oppover.

