

# Gøy med Klokkene

## SPILLEREGLER

### INNHold

Spilleplan, 2 urvisere, 24 klokkebrikker, 4 spillebrikker og terning.

### FORBEREDELSE

En voksen bør være med og gå gjennom klokkeslettene de første gangene.

Klokkekortene legges med klokkesiden ned på bordet. Spillerne trekker så 5 kort hver som de legger foran seg.

Urviserne stilles på f.eks. klokken 6. Spillerne plasserer spillebrikkene på hvert sitt grønne felt.

### SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å kaste terningen og flytte spillebrikken sin mot venstre på banen.

### Lander spilleren på et felt med:

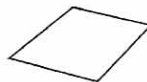
**-et spørsmålstegn**, må han utfordre en motspiller med et av sine klokkekort. **?** Spilleren velger et kort og legger det frem. Hvis motspilleren klarer å stille urviserne riktig (svaret står på baksiden av kortet), må spilleren beholde kortet. Hvis ikke, må motspilleren overta kortet.



**-et sirkelfelt**, skal viserne på klokken stilles frem det som feltet viser, d.v.s. en time eller en halv time.

Spilleren som nå har et kort som passer til den nye tiden på klokken på spilleplanet, blir kvitt dette ved å legge det blant kortene på bordet.

**-et kort**, må spilleren trekke et kort fra bordet.



Hvis han klarer å stille urviserne riktig ifølge svaret på kortet, får han legge kortet tilbake på bordet. Hvis ikke, må han beholde kortet.

**-et grønt felt**, kan spilleren velge ett av sine kort som han skal stille klokken etter. Hvis han klarer å stille urviserne riktig ifølge svaret på kortet, får han legge det blant kortene på bordet. Hvis ikke, må han fortsatt beholde kortet.

### VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først blir kvitt alle sine klokkekort, vinner spillet.

GØY MED KLOKKEN passer for 2-4 deltagere fra 5 år og oppover.

© 1997 Egmont Litor A/S, Oslo  
Illustrasjoner ved Jan Kjetil Johansson



Spill fra Litor