

SPILLEREGLER

Gøy på landet

INNHOOLD

Spillebrett, 1 hovedbrikke, 4 spillebrikker, terning og 35 billedbrikker.

FORBEREDELSE

Billedbrikkene trykkes forsiktig ut av papprammene og legges med billedsiden opp utenfor spillebrettet.

Kun 30 billedbrikker benyttes i spillet. Velg de dere ønsker å bruke og legg de øvrige ut av spillet.

Gi alle spillerne god tid til å se hvilke billedbrikker som benyttes, og plassér dem deretter med blomstersiden OPP på spillebrettet.

Bland billedbrikkene godt og spre dem utover de tomme feltene på traktorsporene. Det skal kun ligge en billedbrikke på hvert felt, men ingen på de fire traktorene eller de to feltene hvor traktorsporene svinger ut av banen.

Hovedbrikken plasseres på en av traktorene.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på det runde, gule feltet der bommen er åpen. Dette er startfeltet.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet.

Spilleren som får høyest verdi begynner, og spillet fortsetter så mot venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter hovedbrikken mot venstre på feltene med traktorspor ifølge terningkastet.

Spilleren må benytte hele terningkastet.

Hvis spilleren lander på en billedbrikke, tar han denne opp fra brettet og holder den gjemt i hånden sin, slik at bare han selv ser hva den forestiller.

Motspillerne skal nå, etter tur, stille spilleren spørsmål for å finne ut hva billedbrikken forestiller. Motspillerne stiller kun ett spørsmål om gangen og fortsetter til en av dem finner løsningen.

NB! Spilleren får bare svare JA eller NEI.

Motspilleren til venstre for spilleren begynner.

For hvert spørsmål som motspillerne stiller, får spilleren flytte spillebrikken sin fra start og ett felt fremover på den grønne stien. Spilleren er tjent med at motspillerne bruker mange spørsmål på å finne løsningen.

Når en av motspillerne klarer å gjette hva billedbrikken forestiller, sier spilleren

JA og legger deretter billedbrikken tilbake med billedsiden ned der den lå.

Motspilleren som gjettet riktig får flytte spillebrikken sin ett felt frem på stien som belønning for at han fant løsningen.

GI MOTSPILLERNE ET HINT

Når spilleren flytter spillebrikken sin til et felt med en SOLSIKKE på stien, må han gi motspillerne et hint for å hjelpe dem med å finne løsningen.

F.eks. fargen eller formen på tingen, om det er et dyr eller en grønnsak, osv.

Bruk fantasien og gi gode, men ikke altfor lette hint.

FLYTT TIL ET VALGFRI TT FELT

Hvis spilleren flytter hovedbrikken på en TRAKTOR, får han flytte til et valgfritt felt med en billedbrikke på ytterbanen.

STÅ OVER EN TUR

Hvis spilleren flytter hovedbrikken på et av de to feltene hvor TRAKTORSPORENE SVINGER UT AV BANEN, er turen hans over og spillet fortsetter med neste spiller.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først flytter spillebrikken sin frem til høyet, vinner spillet.