

SPILLEREGLER

Spillet om **Franklin** på skolen

Innhold

Spilleplan, 30 spørsmålskort med 90 spørsmål og svar, 5 spillebrikker med plastføtter og terning.

Spillet i korte trekk

I spillet om Franklin på skolen gjelder det å flytte så raskt som mulig fra **START** til **MÅL**.

Underveis må spillerne svare på spørsmål, så en lesekyndig person må være tilstede for å lese spørsmålene høyt. Denne personen benevnes i reglene som spilleleder.

Førberedelser

Før spillet tas i bruk må de fem spillebrikkene trykkes forsiktig ut av papprammen og plasseres i hver sin plastfot.

Spørsmålskortene blandes og legges med spørsmålssiden opp i en bunke ved siden av spilleplanet.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres utenfor startfeltet.

Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.



Slik spiller man

Første spiller setter spillebrikken sin på startfeltet. Spilleren kaster terningen og flytter spillebrikken så mange felter som tallet på terningen viser.

Nå skal spilleren svare på et spørsmål og kaster terningen på nytt for å bestemme hvilket - 1, 2 eller 3. Spillederen leser spørsmålet høyt.

- Hvis spilleren svarer riktig på spørsmålet, *får han flytte spillebrikken ett felt fram.*
- Hvis spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet, *må han flytte spillebrikken ett felt tilbake.*

Turen går nå videre til neste spiller.

Spilletts vinner

Spilleren som kommer først i mål, vinner spillet.



Spill fra Litor



TM of Kids Can Press Ltd.
Produsert på lisens av Egmont Litor A/S, Oslo, 1999.
Franklin figurer © P. Bourgeois og B. Clark, 1986.
Alle rettigheter forbeholdt.



Lisensiert av Nelvana Marketing Inc.

