

SPILLEREGLER

Franklin lotto

SPILLET INNEHOLDER

4 lottoplater med 9 bilder på hver og 36 brikker med tilsvarende bilder.

FORBEREDELSE

Hver spiller får en lottoplate. Billedbrikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes. Ved 2 deltakere, kan man enten ha 2 lottoplater hver, eller ta platene og brikkene som er til overs ut av spillet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu en billedbrikke og si høyt og/eller vise hva bildet på brikken forestiller. Spilleren som har lottoplaten som billedbrikken er hentet fra, får brikken, og legger den med billedsiden opp på platen. Nå er det denne spillerens tur til å trekke en ny billedbrikke.

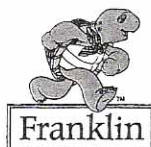
VINNER AV SPILLET

Den som først har 9 billedbrikker på lottoplaten sin, vinner spillet.

ALTERNATIVT SPILL - HUSKESPILL

Nå gjelder det å huske hvor de enkelte billedbrikkene ligger, for hvis spilleren som trekker brikken ikke har lottoplaten som billedbrikken er hentet fra, må han legge brikken tilbake med billedsiden ned på bordet.

Alle spillerne skal se hva bildet på brikken forestiller. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.



TM of Kids Can Press Ltd.
Produsert på lisens av Egmont Litor A/S, Oslo, 1999.
Franklin figurer © Paulette Bourgeois og Brenda Clark, 1986.
Alle rettigheter forbeholdt.



Lisensiert av Nelvana Marketing Inc.



Spill fra Litor