

# „FLINCH”

Flinch spilles med 150 kort bestående av 10 sett tallkort fra 1—15.

2—8 personer kan delta i spillet. Når det er flere enn 4 à 5 spillere, bør helst 2 spill benyttes.

Kortene blandes godt.

Først gis 10 kort til hver spillers «Flinchbunke». Derpå 5 kort til hver spiller å spille med.

Enhver legger sin Flinchbunke foran seg, så bare det øverste kort ses.

## SPILLET

Spilleren til venstre for giveren har utspillet. Har han en ener, legger han den midt på bordet. Alle enere må legges der. Har han flere, må han legge alle fram. Hvis en unnlater dette, blir en «flinchet» (se herom senere). Har ikke denne første spiller noen ener, går spillet til nestemann osv., helt til en som har en ener. Har ingen av spillerne enere, blir alle kort lagt til reserven (se herom senere), og det gis 5 nye håndkort til hver. Den som har lagt ut eneren, kan fortsette med toeren osv. og kan spille fra sine håndkort, sine

reservkort eller fra Flinchbunken. Hvis han bruker opp alle sine håndkort, trekker han 5 nye håndkort fra stabelen og fortsetter å spille.

Det kort som ligger øverst på Flinchbunken, må spilles ut når leilighet gis.

Derimot kan en spille sine håndkort eller sine reservkort eller la være, etter som en ønsker.

Bunkene (bordkortene) går til 15 og blir da tatt vekk. Hvis flere bunker er lagt vekk, alle kort fra stabelen er utdelt og spillet likevel ikke er ute, blir de bortlagte kort-bunker blandet og gitt på ny.

## RESERVEN

Når en spiller ikke kan eller vil spille lenger, legger han et kort oppadvendt foran seg, hvorpå spillet fortsettes av nestemann til venstre. Enere kan aldri legges i reserven.

Disse reservekort legges ved siden av hverandre inntil det er fem, og senere reservekort legges opp på de første fem, etter fritt valg.

Når det spilles fra reserven, kan bare det øverstliggende kort i hver bunke spilles, og de underliggende bare etter som de blir øverstlig-

gende. Det er ikke tillatt å se på de underliggende kort.

Hver gang en passer, legges et kort til en reservebunke.

Er en reservebunke sloppet opp, må det neste reservekort legges i dens sted, så tallet av bunkene blir 5. Kort kan ikke flyttes fra en bunke til en annen. Reservebunkene kan således tømmes og fylles flere ganger under spillet.

*Spillet* går ut på å bli kvitt Flinchbunken, og den vinner som først greier det. *Fra Flinchbunken må det derfor spilles straks det er anledning til det.* Hvis en forsømmer dette, kan en motspiller melde «*Flinch*», og en mister da

2



2

4

3



Reserve-  
kortene.



5

FLINCH-KORTE NE.  
10 Kort.



Bord-

7

korte-  
ne

8

spil-  
les

9

paa

1

ikke



fra.



5 Kort-  
stabelen.

8

FLINCH-KORTE NE.  
10 Kort.

1

5

9

6



Reserve-  
kortene.



sin tur til å spille og må trekke et kort fra motspillerens Flinchbunke og legge det underst i sin egen. Melder 2 eller flere motspillere «Flinch» på en gang, trekker en et kort fra kortstokken og legger det underst i sin Flinchbunke.

Det gjelder å spille reservekortene slik at de hjelper en enten til å bli kvitt Flinchbunken eller til å hindre motspillerne i å bli kvitt sine.

For å kunne huske hvilke kort som ligger i reservebunken, bør de legges så meget som mulig i nummerorden ovenpå hverandre.

Spill ikke reservekort ut uten at det gagner Dem selv eller skader

motparten! Behold dem heller til en gunstig leilighet byr seg! Pass især på å hindre at motspilleren får anledning til å spille ut et Flinchkort.

Når en deltager spiller ut sitt siste håndkort til en bordbunke, trekker han fem nye håndkort, og han har rett til nye kort så ofte dette hender, selv gang på gang. Men er siste kort spilt til reserven, får han ikke nye kort før hans tid kommer til å spille.

Hvis en tar et kort fra reserven, må det også spilles; kan det ikke spilles, mister en sin tur, det samme gjelder om en viser fram et av sine håndkort.

Viser en fram et kort når det ikke er ens tur, kan motspilleren fordre at det spilles når ens tur kommer.

Hvis spillet stopper opp fordi kortstabelen er oppbrukt, og ingen er i stand til å spille unntagen en, som ikke vil spille, da må denne spille ut. Den spiller som derved blir kvitt et Flinchkort, må putte dette kort underst i Flinchbunken, eller, er det det siste kort, må han sitte over en gang.

Ved å bruke 2 spill kort unngås lettere stopp.

Ingen må gi en av de andre spillere det minste vink om hvordan han bør spille.

*Flinchet* blir en:

- 1) Ved å unnlate å spille fra sin egen eller makkers Flinchbunke.
- 2) Ved å gi en spiller et vink om den beste måte å spille på.
- 3) Ved å se på de underliggende kort i reservebunken eller Flinchbunken.
- 4) Ved å spille ut når det ikke er ens tur.
- 5) Når en feilaktig melder «Flinch».

## MAKKERSKAP

De samme regler gjelder når en spiller med makker, med den unn-

tagelse af: en også kan spille fra makkers reservebunke og Flinchbunke. Kan en på samme tid spille fra sin egen og makkerens Flinchbunke, spilles først fra ens egen og dernest fra makkerens. Fra makkerens Flinchbunke må det for øvrig spilles, når leilighet byr seg, på samme måte som fra ens egen.

Spillet er forbi når begge makkeres Flinchbunker er oppbrukt.