

# Spilleregler Richard Scarry FIRKORT

En av spillerne blander og deler ut kortene blant spillerne. Nå gjelder det å danne stikk med 4 kort i samme serie. Første spiller spør en av motspillerne om et kort han trenger for etterhvert å danne et stikk. Har motspilleren kortet, må han gi det fra seg til den som spør. Spilleren som spør kan fortsette å spørre helt til han ikke får det kortet han spør om. Nestemann til å spørre, er den som ikke kunne gi førstemann det ønskede kortet. Spilleren som til slutt har flest stikk, vinner.

© 1996 R. Scarry II / ™

& © 1996 Par. Pic.



*Spill fra Litor*