

SPILLEREGLER

FILMJAKTEN

INNHold

Spilleplan, 70 oppgavekort med 350 spørsmål og svar, 24 filmkort, 4 spillebrikker og spesialturning.

(I tillegg inneholder spillet 16 puslekort som blir et fint bilde.)

SPILLET I KORTE TREKK

FILMJAKTEN er et enkelt og morsomt spill med bilder og spørsmål fra Astrid Lindgrens kjente og kjære barnefilmer. Du flytter rundt på spilleplanets filmfelter og samler filmkort fra filmene. Et av filmkortene ligger alltid med billedsiden opp, og du skal ved hjelp av terningen forsøke å flytte din spillebrikke til feltet med det samme bildet. Da vinner du kortet.

Et nytt kort snus med billedsiden opp og jakten fortsetter. Du kan også vinne kort ved å svare riktig på et av de mange morsomme spørsmålene, eller ved å få pilsymbolet på terningen. Klarer du å samle 3 bilder fra samme film får du dessuten bonuspoeng. Vinner er den som til slutt har samlet flest kort/poeng.

FORBEREDELSE

Sorter kortene i 2 bunker, en med spørsmålskort og en med filmkort. (Du har i tillegg 16 puslekort som hvert er en del av det store bildet på forsiden av spillesken. Disse er ikke med i spillet og legges til side.)

De 2 bunkene plasseres ved siden av spilleplanet slik at alle spillerne når dem. Spørsmålskortene legges med spørsmåls-siden opp, mens filmkortene legges med billedsiden ned. Spillerne velger hver sin spillebrikke og disse plasseres på hjørnefeltene på spilleplanet (feltene med terningsymbol).

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet. Han snur det øverste filmkortet og legger det med billedsiden opp ved siden av bunken. Han kaster deretter terningen og får flytte spillebrikken sin det antall felter terningen viser i valgfri retning.

Målet er å ende opp på det feltet på spilleplanet som har det samme bildet som det åpne filmkortet. Hele terningkastet må benyttes og man kan kun flytte i en retning i samme trekk.

Dersom spilleren ender på riktig felt vinner han filmkortet og legger det med billedsiden opp foran seg. Deretter snur han et nytt filmkort fra bunken. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Dersom spilleren ikke ender på riktig felt går turen umiddelbart videre til spilleren til venstre. Han kaster terningen og flytter sin spillebrikke i retning det aktuelle feltet.

Slik fortsetter spillet – spillerne forsøker å flytte til riktig felt, for å samle så mange filmkort som mulig.

HVORDAN KAN MAN FLYTTE?

Det er tillatt å benytte alle feltene på spilleplanet. Der hvor feltene i midten møter feltene på den ytre banen, er det indikert med piler hvordan man får lov til å flytte spillebrikkene.

Viktig: Man får aldri lov til å flytte via samme felt mer enn en gang for hvert trekk.

SPESIALRUTER

Noen av feltene på spilleplanet har en spesiell funksjon:



Hjørnefeltet med terningsymbol – ender man på et av hjørnefeltene får man et ekstra terningkast, og kan flytte spillebrikken sin videre.



Felter med spørsmålstegn – ender man på et felt med spørsmålstegn skal man svare på et spørsmål. Spilleren til venstre trekker det øverste kortet fra bunken med spørsmålskort. Han leser spørsmålet med samme nummer som verdien på terningen (1-5).

- Dersom spilleren svarer **riktig** på spørsmålet vinner han det åpne filmkortet. Han snur deretter et nytt filmkort fra bunken. Spillet fortsetter med spilleren til venstre. På denne måten kan man altså vinne et filmkort uten å flytte til riktig felt på spilleplanet.
- Dersom spilleren svarer **feil** skjer ingenting. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Terningen

I tillegg til tallverdiene (1-5), har en av terningsidene en pil. Spilleren som kaster pilen på terningen vinner filmkortet med en gang. Han trenger verken å flytte til riktig felt, eller å svare riktig på et spørsmål. Spilleren snur deretter et nytt filmkort, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SPILLETS VINNER

Når bunken med de 24 filmkortene er brukt opp, er spillet slutt. Hver spiller teller sine egne kort. Hvert kort gir 1 poeng. Dersom man har klart å samle alle 3 kort fra en og samme film får man dessuten 2 bonuspoeng. Spilleren med flest poeng har vunnet.

NYTTIGE TIPS

Man kan enkelt forkorte spilletiden ved å redusere antall filmkort ved spillets begynnelse. Regelen med bonuspoeng gjelder da ikke.

Det er ofte lurt å tenke seg om før man flytter spillebrikken sin, slik at man hele tiden velger det beste alternativet.

F.eks. vil det ofte kunne lønne seg å oppsøke feltene med spørsmålstegn for spillere som kjenner filmene godt.

PUSLEKORTENE

Det er 16 puslekort med i spillet (disse ble lagt til side ved spillets begynnelse). Legges disse utover på riktig måte, får man et fint bilde med noen av Astrid Lindgrens mest kjente figurer.

© Astrid Lindgren
Licens: Nordic Licensing AB
© 2000 Egmont Litor AS, Oslo



Spill fra Litor