

# Spilleregler

## FEITE GRISER

Fem feite griser står i grisebingen og venter på å bli matet av spillerne. Grisenes mager er av ulik størrelse og rommer forskjellig antall fôrbrikker. Når en spiller stikker enda en fôrbrikke i en stappmett gris, løsner grisens mage. Da kan motspillerne glede seg. De kan nemlig flytte spillebrikkene sine like mange felter som antall fôrbrikker de har fôret denne grisen med. Spilleren som fikk grisen til å sprekke må derimot stå igjen! Den flinkeste grisemateren kommer først i mål og vinner spillet.

### INNHOOLD

Spilleplan,  
5 griser med ulike magestørrelser,  
4 spillebrikker,  
80 fôrbrikker i 4 farger (20 i hver farge),  
fargeterning og  
tallterning (med tallene 2, 3, 3, 4, 4, 5).

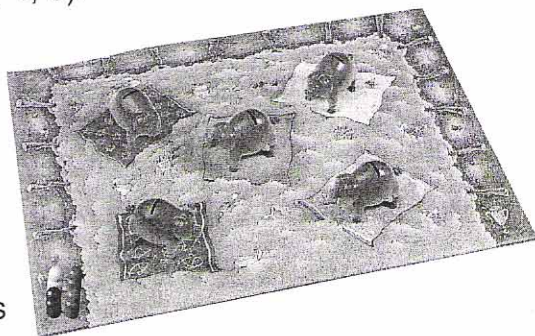
### FORBEREDELSE

Fest en mage under hver gris. Spillerne får hver sin spillebrikke som plasseres på startfeltet (den røde pilen).

Dessuten får spillerne utdelt 20 fôrbrikker i samme farge som spillebrikken sin.

Spillerne får deretter hver sin gris som de stikker 2 av fôbrikkene sine ned i. Når det er 2 spillere, får spillerne 2 griser hver som hver mates med 2 fôrbrikker.

Bland deretter grisene omhyggelig, også den femte som ikke er blitt matet. Grisene plasseres på hvert sitt teppe på spilleplanet som illustrert ovenfor.



### SLIK SPILLER MAN

Yngste deltaker begynner spillet ved å kaste *begge* terningene. Tallterningen viser hvor mange fôrbrikker spilleren skal mate

grisene med. Spilleren må alltid mate to griser - først en valgfri gris og så grisen som står på teppet med samme farge som farge-terningen viste.

Minst én fôrbrikke må stikkes ned i sistnevnte gris.

Hvis spilleren kaster *sort* på terningen, får han selv velge hvilke to griser han vil mate.

Før spilleren begynner å mate grisene, må han si høyt hvor mange fôrbrikker han vil gi hver gris.

### ***Viktig!***

Fôrbrikkene må dyttes ordentlig ned i grisene.

Det er ikke tillatt å løfte eller riste grisene for å finne ut hvor mange fôrbrikker som befinner seg i grisenes mager.

### ***Når magen er full!***

Hvis spilleren mater en stappmett gris, sprekker magen og alle fôrbrikkene faller ut. Spillerne skal nå telle hvor mange av deres *egne* fôrbrikker som lå i grisens mage og får flytte spillebrikken sin like mange felter.

Spilleren som fikk grisens mage til å sprekke får derimot ikke flytte sin spillebrikke, men må bli stående.

Spillerne tar tilbake fôrbrikkene som lå i grisens mage.

Sett grisens mage tilbake på plass, og plassér grisen tilbake på teppet.

Spilleren som fikk grisen til å sprekke er ferdig med turen sin, selv om han ikke hadde matet grisene ferdig med det antall fôrbrikker tallterningen viste.

Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

### **VINNER AV SPILLET**

Spilleren som først når fram til, eller passerer seierspokalen på det siste feltet (mål), vinner spillet.

Dersom flere spillere når seierspokalen samtidig (i samme omgang), vinner spilleren som har flest øyne igjen på terningkastet når han har passert målfeltet. Hvis flere spillere har like mange øyne igjen, deler de seieren.

© 1999 Klee-Spiele GmbH, Fürth  
Originaltittel: Fette Bäuche  
Spillidé: Klaus Teuber  
Norsk utgave: © 2000 Egmont Litor AS, Oslo



***Spill fra Litor***