

SPILLEREGLER

FARGERALLY

INNHOLD

Spillebrett, 4 trebiler, 24 "gubber" i 6 ulike farger og 2 fargeterninger.

SPILLET I KORTE TREKK

Først må du fylle rallybilen din med 6 "gubber" i ulike farger. Når bilen er full, kjører du fram til startfeltet på spillebrettet. Nå begynner det spennende rallyløpet. Fargeterningen bestemmer farten, og har du flaks kan du trampe gassen i bønn og frese mot mål. Selv om du leder klart, kan du ikke være sikker på seieren. Det finnes alltid en risiko for å bli forbigjørt på oppløpet. Hvem passerer målfeltet først og går av med seieren?

FORBEREDELSE

Legg spillebrettet midt på bordet eller på gulvet.

Spillerne får en bil hver som de setter foran seg. Spillebrikkene (gubbene) kan bli liggende i spillesken som plasseres innenfor rekkevidde.

Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Spillet består av to momenter:

1. Fyll bilen din med 6 gubber.
2. Kjør rallyløpet på spillebrettet.

Første spiller kaster én av fargeterningene, tar en gubbe i den fargen terningen viser og plasserer denne i bilen sin.

Du må samle 6 gubber i ulike farger til bilen din. Hvis du allerede har en gubbe i den fargen terningen viser, får du ingen ny gubbe. Turen går så videre til neste spiller.

Når alle gubbene er på plass i bilen din, kjører du straks fram til spillebrettet og plasserer den utenfor startfeltet (merket med pil). Du venter ikke på at de andre spillerne skal bli klare til start.

Neste gang det er din tur, kaster du fargeterningen og kjører til det **nærmeste** flyttefeltet med samme farge som terningen viser (gjelder også de rutete feltene). Turen går så videre til neste spiller.

Hvis det ikke finnes et flyttefelt i den fargen terningen viser lenger fram på banen, blir bilen din stående til neste gang det er din tur.

Du må få RØDT eller BLÅTT på terningen for å kunne flytte i mål.

Flere biler kan stå på samme flyttefelt samtidig.

NB! Hvis du er den siste spilleren til å fylle opp bilen din, får du kaste begge fargeterningene samtidig og velge en gubbe etter fargen som vises på én av terningene. Dette gjør at det går raskere å samle de gubbene du mangler.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først når fram til målfeltet markert med flagg, vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

1. Litt eldre barn kan kombinere begge spillmomentene samtidig. Dette krever litt taktikk; Hva lønner seg mest? Å ta en gubbe eller flytte bilen framover på banen?
Alle gubbene må være på plass i bilen innen man får kjøre i mål.
2. Vil man at det skal gå raskere å fylle opp bilene med gubber, kan man benytte begge fargeterningene. Kast begge fargeterningene samtidig og velg en gubbe etter fargen som vises på én av terningene (valgfri hvilken). Forøvrig spiller man som vanlig.
3. Man kan selvfølgelig fylle bilene med gubber uten å benytte fargeterningen. Spillerne plukker 6 gubber i ulike farger hver og setter dem i bilene sine. Deretter kjøres bilene fram til starfeltet, og man kan starte direkte med rallyløpet.
4. Man kan også samle gubbene ved hjelp av fargeterningen og deretter kjøre rallyløpet ved hjelp av en vanlig terning med øyne. Nå slipper man å ta hensyn til fargene på feltene.

KLAR - FERDIG - KJØØØR!

© 2001 Egmont Litor AS, Oslo



Spill fra Litor