

Spilleregler

eXamen

X INNHOLD

Spillebrett, 500 spørsmålskort med 2.500 spørsmål i 2 vanskelighetsgrader, 8 spillebrikker og timeglass.

X SPILLET I KORTE TREKK

eXamen er et spennende kunnskapsspill med spørsmål i to ulike vanskelighetsgrader. Klarer du deg helskinnet gjennom den innledende runden med spørsmål, får du gå videre til hovedrunden. Dine prestasjoner i disse rundene avgjør ditt utgangspunkt før eXamen. Hvem klarer eXamen først?

X FORBEREDELSE

Spillebrettet legges slik at spillerne har en hel brettside mot seg. Spillerne får de to spillebrikkene i tilsvarende farge som startfeltet på den brett siden de har mot seg.

Spillerne plasserer den ene spillebrikken på eget startfelt.

Spørsmålskortene med blå ramme har de enkleste spørsmålene og benyttes i den innledende runden.

Spørsmålskortene med rød ramme har de vanskeligste spørsmålene og benyttes i hovedrunden og under eXamen.

Hold kortene (de blå og de røde) atskilt under spillets gang. Kortene blandes og fordeles mellom spillerne.

Hver spiller plasserer kortene foran seg i to bunker, med svarsiden opp.

Timeglasset plasseres midt på spillebrettet.

Yngste spiller er kandidat 1 og begynner spillet.

Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Runde 1 - Innledende spørsmål:

Spilleren til venstre for kandidat 1, trekker et spørsmålskort fra sin blå kortbunke (enkle spørsmål). Svaralternativene leses høyt for kandidat 1. Kandidat 1 får også se svaralternativene på kortet. Ho spørsmålene på motsatt side godt skjult.

Spilleren ber nå kandidaten velge et tall mellom 1 og 5. Tallet han velger, avgjør hvilket spørsmål han skal få opplest. Når spørsmålet er lest, snus timeglasset. Kandidaten må velge hvilket av de fem svaralternativene han tror er det riktige. Spilleren må svare før sanden i timeglasset renner ut. Ikke avgitt svar innenfor tidsfristen betraktes som feil svar.

- Ved riktig avgitt svar flyttes spillebrikken ett felt til høyre (stigende verdi).
- Ved galt avgitt svar flyttes spillbrikken ett felt til venstre (synkende verdi).

Kandidaten mottar spørsmålskortet og legger det foran seg. På denne måten har man oversikt over hvor mange runder man har spilt.

Nå er det spilleren til venstre sin tur til å være kandidat. Han blir kandidat 2. Spilleren til venstre følger instruksjonene beskrevet over.

Den innledende runden fortsetter til alle har vært kandidat 6 ganger.

Spillebrikkene blir stående på det feltet de endte etter 6 spørsmål. Ender man på en minusverdi eller 0 (startfeltet), er spilleren ute av konkurransen.

Runde 2 fortsetter med de øvrige spillerne.

Dersom alle spillerne ender på minus, startes spillet på nytt.

Ender kun én spiller på pluss, kåres han til vinner.

Runde 2 – Hovedrunden:

Spillerne plasserer den andre spillebrikken sin på startfeltet. I denne runden benyttes spørsmålskortene i spillernes røde kortbunke.

Lesing av svaralternativer og spørsmål foregår på samme måte som under runde 1.

- **Ved riktig avgitt svar i runde 2 flyttes den andre spillebrikken ett felt mot midten av spillebrettet.**
- **Ved galt avgitt svar i runde 2 blir den andre spillebrikken stående.**

Kandidaten legger, som tidligere, spørsmålskortet foran seg for å holde oversikt over antall spilte runder.

Hovedrunden fortsetter til alle har vært kandidat 6 ganger. Spillebrikkene blir stående på det feltet de endte etter 6 spørsmål.

Runde 3 - eXamen:

Kandidatene har nå to spillebrikker stående på hver sin verdi. De to verdiene multipliseres med hverandre. Summen utgjør hver enkelt spillers utgangspunkt foran runde 3, den store eXamen.

Eksempel:

Kandidat 3 oppnådde 2 poeng i den innledende runden og 5 poeng i hovedrunden. Regnestykket blir da $2 \times 5 = 10$, og en av spillebrikkene flyttes til 10-feltet på den diagonale poengraden. Denne leder inn mot midten og den store røde X-en, selve eXamen.

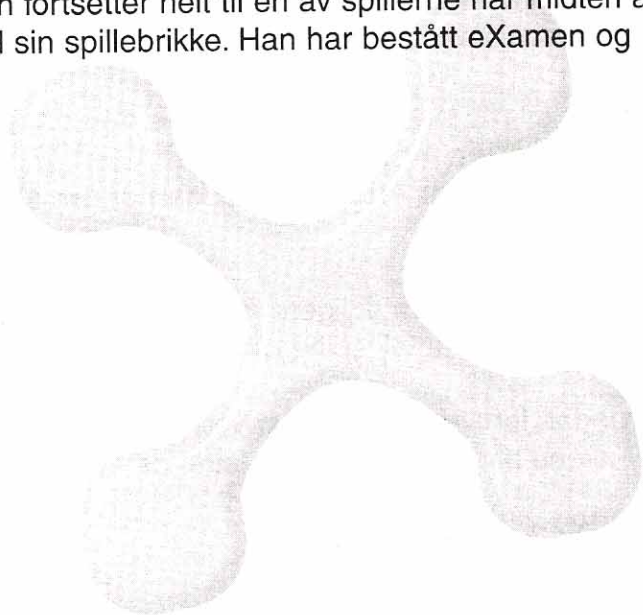
Den andre spillebrikken kan fjernes fra spillebrettet.

Under eXamen benyttes spørsmålskortene i spillernes røde kortbunke. Lesing av svaralternativer og spørsmål foregår på samme måte som under de to foregående rundene.

- Ved riktig avgitt svar under eXamen flyttes spillebrikken ett felt nærmere midten.
- Ved galt avgitt svar blir spillebrikken stående.

X VINNER AV SPILLET

eXamens-runden fortsetter helt til en av spillerne når midten av spillebrettet med sin spillebrikke. Han har bestått eXamen og vinner spillet.



Spill fra Litor