

SPILLEREGLER

Spillet om Elias og vennene hans

SPILLET INNEHOLDER

Spillebrett, Elias-spillebrikke, terning, 4 brikkeplater, 20 brikker med vennene til Elias og 8 blanke brikker.

FORBEREDELSE

Del ut en brikkeplate til hver spiller. Legg brikkene med fiskesiden opp på spillebrettet, slik at det ligger én brikke på ALLE feltene. Plassér Elias på et valgfritt felt. Kast terning om hvem som skal begynne spillet. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.



Blank brikke



Fiskesiden

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen, flytter Elias det samme antall felter mot VENSTRE og snur brikken han lander på. Hele terningkastet må benyttes.



- **Viser brikken en av vennene til Elias i spillerens farge**, får spilleren legge brikken med fiskesiden opp på riktig felt på brikkeplaten sin.

- **Viser brikken en av vennene til Elias i en annen spillers farge**, må spilleren snu den tilbake der den lå. Turen går så til neste spiller som flytter Elias fra det feltet den står på. Hvis en av motspillerne snur en brikke man selv trenger, gjelder det å huske hvor denne ligger til senere.

- **Viser brikken en blank side**, får spilleren legge den med fiskesiden opp på et blankt felt på brikkeplaten sin. Hvis spilleren allerede har tre blanke brikker på platen sin og snur en ny, snus den tilbake der den lå.

POLARDRONNINGA

Det store feltet med Polardronninga i midten regnes som ett flyttefelt. Man flytter alltid inn på Polardronninga fra grønt felt og ut igjen på et VALGFRI TT rødt felt (se pilene).

Hvis Elias lander på Polardronninga, må spilleren gi fra seg en av brikkene fra brikkeplaten sin. Brikken legges med fiskesiden opp på et valgfritt, ledig felt på spillebrettet. NB! Det lønner seg å gi fra seg en blank brikke først. Hvis man ikke har noen brikker ennå, skjer ingenting. Hvis man flytter på Polardronninga som et del av et lengre terningkast, skjer ingenting.

- **Hvis Elias lander på miniubåten Duppe**, får han straks flytte Elias til et valgfritt felt og snu brikken som eventuelt ligger der.



VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først klarer å samle alle de fem brikkene med vennene til Elias på brikkeplaten sin, vinner spillet.

ELIAS™ & © FILMKAMERATENE AS
© 2010 Egmont Serieforlaget AS, 0213 Oslo
Spillidé og layout: Geir Kling
www.univers.no

