

# SPILLEREGLER



## Gøy på landet

### INNHOOLD

Spillebrett, 3 brikker med plastføtter, 16 billedkort og terning.

### SPILLET I KORTE TREKK

I dette morsomme spillet møter du Den Lille Røde Traktoren og vennene hans Blå Boss og Treske som du skal flytte til bestemte bilder på spillebrettet. Kortene viser hvilket bilde du skal flytte til, og så gjelder det å følge godt med og velge den av vennene som lettest når fram og vinner kortet.

Spilleren som har flest kort til slutt, vinner spillet.

### FORBEREDELSE

Før spillet begynner, må kort og brikker trykkes forsiktig ut av papp-rammen. De tre brikkene plasseres i hver sin plastfot og settes så på hvert sitt valgfrie flyttefelt på spillebrettet.

Billedkortene legges med siden med blå bakgrunn opp i en bunke midt på spillebrettet. Yngste spiller begynner spillet.

Spillet fortsetter med spilleren til venstre.



Den Lille Røde Traktoren, Blå Boss og Treske

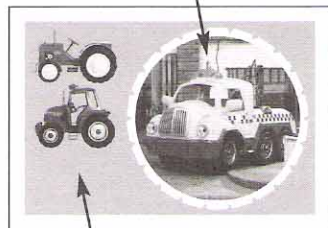
### SLIK SPILLER MAN

Bemerk at i dette spillet har ingen av spillerne en egen brikke. De tre brikkene flyttes av alle spillerne som forklart under.

Spilleren begynner ved å kaste terningen og se på det øverste billedkortet i bunken.

Spilleren skal nå forsøke å flytte en brikke til feltet avbildet på billedkortet.

Bildet viser hvilket felt spilleren skal forsøke å flytte til.



Her må spilleren velge hvilken av de to spillebrikkene, Den Lille Røde Traktoren eller Blå Boss, han vil flytte.

Spilleren velger én av brikkene på billedkortet for å utføre flyttet. Spilleren bør da passe på å velge den brikken som har mulighet til å lande på feltet på spillebrettet. Spilleren flytter brikken han har valgt ifølge terningkastet. Hele verdien av kastet må brukes.

Hvis spilleren lander på et felt med det samme bildet som på billedkortet, får han legge dette kortet foran seg. Nå blir et nytt billedkort liggende åpent på spillebrettet, og neste spiller fortsetter med dette.

Hvis spilleren ikke lander på et felt med det samme bildet, er turen hans over, og neste spiller fortsetter med det samme billedkortet.

Spilleren må alltid flytte en brikke når det er hans tur. Han får derfor ikke billedkortet hvis brikken står på riktig felt før den flyttes.

## **VINNER AV SPILLET**

Når det er tomt for billedkort på spillebrettet er spillet over, og spilleren som har samlet flest kort vinner spillet.

## **ALTERNATIVE SPILLEREGLER**

Spillet kan gjøres enklere hvis man begynner med et mindre antall billedkort, kun bruker billedkortene som har to brikker avbildet.

© 2005 Little Entertainment Company Limited/  
Entertainment Rights PLC  
All Rights Reserved.  
© 2005 Egmont Serieforlaget AS, Oslo

