

SPILLEREGLER

Den forsvunne

DIAMANTEN

Et eventyrspill for 2–5 deltakere fra 7 år og oppover.

INNHold

Spilleplan, terning, 5 spillebrikker, 32 plastbrikker (hvorav 6 blanke, 4 røvere, 6 gule diamanter, 3 grønne diamanter, 2 røde diamanter, 8 visumhefter merker med VISA og 3 med «Afrikas Stjerne») samt pengesedler i verdiene 1000, 5000, og 10.000 dollar.

SPILLETS HENSİKT

Du er i Afrika på jakt etter den forsvunne diamanten «Afrikas Stjerne». Jakten foregår til lands, til sjøs og med fly. Den som finner den forsvunne diamanten og bringer den til Kairo eller Tanger, vinner spillet, såfremt ingen annen spiller finner et visumhefte og når Kairo eller Tanger innen spilleren med «Afrikas Stjerne». Se under «Vinner av spillet».

FORBEREDELSE

1. Brekk platen med plastbrikker fra hverandre. Man benytter kun 30 brikker i spillet, så legg bort 2 av diamanterne med «Afrikas Stjerne» (den store, hvite diamanten), de er reservebrikker. Det skal altså finnes kun 1 «Afrikas Stjerne» i spillet.
2. Legg brikkene med billedsiden ned på spilleplanet og bland dem godt, så ingen vet hvilke brikker som er hvilke. Plassér så brikkene på de runde, røde feltene på kartet.

3. Hver spiller mottar 5000 dollar i startkapital. Velg en spiller som passer banken.
4. Spillerne velger hver sin spillebrikke og plasserer den i Kairo eller Tanger, alt ettersom hvor man ønsker å starte jakten på den forsvunne diamanten.
5. Kast terning om hvem som begynner spillet.

SPILLETS GANG

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken i ønsket retning på kartet: til lands, til sjøs eller med fly.

Forflytning til lands

Landeveien er merket med sorte linjer og punkter.

Forflytningen koster ingenting.

Man behøver ikke nøyaktig antall øyne på terningen for å stanse på et rødt felt med en hvit brikke, det må bare ikke være for lavt.

Forflytning til sjøs

Sjøveien er merket med blå linjer og punkter.

En reise mellom to røde felter koster 1000 dollar. Pengene betales til banken. Man må stanse på et rødt felt, selv om terningen viser mer.

Forflytning med fly

Flylinjene er merket med røde streker og går fra ett rødt felt til nærmeste røde felt. En flyreise koster 3000 dollar. Pengene betales til banken.

Man flytter direkte, uten terning. Flyreisen kan gjerne forlenges, men man må da betale 3000 dollar på nytt til neste røde felt.

Brikkenes betydning

Når man stanser på et rødt felt med en hvit brikke, kan man i samme trekk vende brikken ved enten å betale 1000 dollar til banken eller kaste 4, 5 eller 6 med terningen. Velger man å kaste terningen og får lavere verdi enn 4, går turen videre til neste spiller, og man kan prøve igjen i neste trekk. De vendte brikkene legges ut av spillet.

«**Afrikas Stjerne**» – Stor, hvit diamant. Spillerne beholder brikken og begir seg straks til Kairo eller Tanger.

Se under «Vinner av spillet»

Rød diamant – Selges straks til banken for 5000 dollar.

Grønn diamant – Selges straks til banken for 4000 dollar.

Gul diamant – Selges straks til banken for 3000 dollar.

Røver – Spilleren taper alle sine penger. Pengene legges i banken. Har man ikke penger, skjer det ingenting. Dersom man kommer ut for en røver på en øy, og dermed ikke har billett-penger, må man stå over neste trekk. Deretter kan man ta båten uten å betale.

Visum – Dersom ingen motspiller allerede har funnet «Afrikas Stjerne», legges brikken ut av spillet. Om derimot «Afrikas Stjerne» er funnet, beholder man visum-brikken og begir seg straks til Kairo eller Tanger. Se under «Vinner av spillet».

Blank brikke – Legges ut av spillet uten at noe skjer.

Alle forflytningsregler til lands, sjøs eller med fly gjelder **også** for spillerne som er på vei til Kairo eller Tanger med «Afrikas Stjerne» eller et visum.

Spesielle steder

Cape Town – Spilleren som først når Cape Town, mottar 5000 dollar av banken.

Gullkysten – Et diamantfunn på Gullkysten betales med dobbel pris av banken.

Slavekysten – Finner man en blank brikke på Slavekysten, må man stå over neste trekk.

St. Helena – På begge sider av øya lurte pirater. Stanser man på et av de blå punktene omgitt av sorte ringer, får man bare fortsette dersom man, i neste eller senere trekk, slår 1 eller 2 på terningen.

Sahara – Stanser man på det brune punktet omgitt av en blå ring, blir man overfalt av beduiner og får bare fortsette dersom man, i neste eller senere trekk, slår 1 eller 2 på terningen.

ALMENNE REGLER

To eller flere spillere kan dele samme punkt eller samme røde felt. Om en spiller lander på et rødt felt med en hvit brikke, som allerede er opp-tatt av en motspiller, kan den som først får anledning vende brikken. Brikkens verdi berører kun spilleren som vender den.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som finner brikken med den forsvunne diamanten «Afrikas

Stjerne» og klarer å bringe den til Kairo eller Tanger, vinner spillet. Om derimot en motspiller finner en visum-brikke etter funnet av «Afrikas Stjerne», vinner denne spilleren dersom han når Kairo eller Tanger først.

Litt om virkelighetens «Afrikas Stjerne».

Om ettermiddagen den 26. januar 1905, fant man i Premier-gruven i Pretoria, den største diamanten noensinne i historien. Diamanten målte 10 x 6 x 5 cm og veide 3106 karat – over 600 gram! Diamanten ble kjøpt av Transvaal-regjeringen for 750.000 dollar, en svimlende høy sum på den tiden, og ble skjenket som fødselsdagsgave til kong Edward VII av Storbritannia.

Transporten til England foregikk under tilsynelatende høye sikkerhetsforanstaltninger, men det hele var en godt iscenesatt bløff for å lure eventuelle tyver. Den godt bevoktede kassen var tom, mens diamanten ble sendt som rekommandert post, frankert med et vanlig treshillings frimerke! Med diamanten vel forvart i London, tilkalte kong Edward VII brødrene Asscher fra Amsterdam, datidens mest fornemme diamantslipere. Brødrene Asscher aksepterte oppdraget, og diamanten ble sendt til Amsterdam. Nok en gang var den godt sikrede kassen tom, diamanten lå i virkeligheten i lommen til en av Asscher-brødrene, som tok tog og nattferje helt inkognito.

I verkstedet i Amsterdam ble diamanten kløyvd i to deler, som igjen ble slipt i ni større og nittiseks mindre diamanter. De ni hoveddiamantene inngår i de britiske kronjuvelene. Den største, kjent som «Afrikas Stjerne», veier 530 karat (over 100 gram). Den er verdens største slipte diamant og er montert i det kongelige septer.

Den nest største diamanten er kjent som «Afrikas lille stjerne» og veier 317 karat (63 gram). Den er montert i imperiekronens pannebånd. Begge diamantene kan sees i Tower i London.

Oppfinner: Kari Mannerla

Illustrasjoner: Ritva Hussain-Shaid

A/S Litor, Oslo

