

SPILLEREGLER

DYRE lotto

SPILLET INNEHOLDER

4 lottoplater med 9 bilder på hver og 36 lottobrikker med tilsvarende bilder.

FORBEREDELSE

Hver spiller får en lottoplate. Billedbrikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes. Ved 2 deltakere kan man enten ha 2 lottoplater hver, eller legge platene og brikkene som er til overs til side.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu en billedbrikke og si høyt og/eller vise hva bildet på brikken forestiller. Spilleren som har lottoplaten som billedbrikkene er hentet fra, får brikkene og legger den med billedsiden opp på platen. Nå er det denne spillerens tur til å trekke en ny billedbrikke.

VINNER AV SPILLET

Den som først fyller lottoplaten sin med 9 billedbrikker, vinner spillet.

ALTERNATIVT SPILL - HUSKESPILL

Nå gjelder det å huske hvor de enkelte billedbrikkene ligger. Hvis spilleren som trekker brikkene ikke har lottoplaten som billedbrikke er hentet fra, må han legge brikkene tilbake med billedsiden ned på bordet. Alle spillerne skal se hva bildet på brikkene forestiller. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

