

SPILLEREGLER

DINOSAUR SPILLET

INNHOLD

Spilleplan

12 sorte eggbrikker

4 spillebrikker

4 plastføtter

1 Tyrannosaurus (plastfigur)

1 spesialturning



FORBEREDELSE

Spillebrikkene trykkes forsiktig ut av papprammen og settes i plastføttene. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes i boet med tilsvarende dinosaur i hjørnene av spilleplanet. Eggbrikkene legges med baksiden opp og blandes. Legg dem så på toppen av fjellet på midten av spilleplanet. Den yngste spilleren plasserer Tyrannosaurus (plastfiguren) på et valgfritt **rødt** felt med **sort kontur** og får deretter begynne spillet. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på banen like mange felter som terningen viser. Det røde feltet utenfor boet markerer inn- og utgangen. Dette regnes som ett felt når man flytter.

Spilleren kan flytte i **valgfri** retning på banen, men ikke frem og tilbake i samme trekk.

Spilleren skal flytte så raskt som mulig opp til toppen av fjellet for å hente en eggbrikke og deretter ta den med seg hjem til boet sitt.

De røde feltene med sort kontur markerer fjellets inn- og utganger. Disse regnes også som ett felt når man flytter.

Fjellet er delt inn i 3 nivåer (= 3 felt til flytting av spillebrikkene), der det tredje nivået er toppen med eggene.

Når spilleren er kommet til toppen plasserer han spillebrikken sin oppå en

valgfri eggbrikke **uten å snu den**. Hvis spilleren har øyne igjen på terningen, flytter han straks ut på banen igjen. Du kan gå ned samme vei som du kom eller velge en annen utgang. Når en spiller har flyttet ferdig, fortsetter spillet med spilleren til venstre.

TYRANNOSAURUS

Det gjelder å passe seg for Tyrannosaurus! Han sperrer veien for spillerne, og det er ikke tillatt å gå forbi ham. Tyrannosaurus kan også slå ut spillernes brikker, slik at de må begynne på nytt fra boet.

Tyrannosaurus flytter rundt på banen, men bare på de **8 røde** feltene. Hver gang spilleren får Tyrannosaurus på terningen flytter han den til et valgfritt rødt spillefelt. Tyrannosaurus må alltid flyttes til et **nytt** rødt felt og får altså ikke plasseres der han stod sist. Turen går så videre til neste spiller.

Hvis en spiller ikke kan flytte i den retningen han vil fordi Tyrannosaurus sperrer veien, må han flytte i den andre retningen. Spilleren må alltid benytte hele terningkastet når han flytter. Hvis spilleren kan flytte spillebrikken sin eksakt til feltet der Tyrannosaurus befinner seg, kan han flytte Tyrannosaurus til et annet rødt felt, og får selv stå igjen på det første røde feltet.

Tyrannosaurus kan sperre inn- og utgangen til en spillers bo. Hvis spilleren befinner seg i boet, og utgangen er sperret av Tyrannosaurus, kaster han allikevel terningen. Spilleren kan jo ha flaks og få Tyrannosaurus, eller ett øye på terningen. Dette innebærer at spilleren kan flytte Tyrannosaurus til et hvilket som helst annet rødt felt.

SLÅ UT MOTSPILLERE OG RØVE EGG

Det kan være farlig å havne på de røde feltene. Hvis en spiller står på et rødt felt og en motspiller flytter Tyrannosaurus til det samme feltet, blir spilleren slått ut og må begynne på nytt fra boet sitt. Har spilleren en eggbrikke med seg legges denne tilbake med baksiden opp på fjellets topp.

Hvis en spiller havner på samme felt som en motspiller (med nøyaktig terningkast), blir motspilleren slått ut og må begynne på nytt fra boet sitt. Dette gjelder også dersom Tyrannosaurus sperrer inn- og utgangen til boet hans. Hvis motspilleren har en eggbrikke med seg, røver spilleren denne

og plasserer den under sin spillebrikke. Har spilleren allerede en eggbrikke, får han nå 2 brikker som skal bringes tilbake til eget bo.

OBS! Det er ikke tillatt å slå hverandre ut eller røve brikker så lenge man befinner seg på fjellet.

EGG PÅ TERNINGEN

Hvis en spiller får egget på terningen, flytter han **direkte til fjellets topp** og plasserer spillebrikken sin på en eggbrikke. Har spilleren allerede en eggbrikke under seg, flytter han istedet **direkte til boet** med denne brikken. Er spillerens bo sperret av Tyrannosaurus får han **ikke** flytte, men må bli stående.

Spillerne kan flytte hvordan de vil over fjellet, men kan ikke hente en ny eggbrikke fra toppen av fjellet dersom de allerede har en eggbrikke under spillebrikken sin. Spilleren må først ta eggbrikken med til boet sitt. Den eneste gangen man får ha mer enn én eggbrikke under spillebrikken sin, er når man lykkes i å røve en brikke fra en motspiller (se over).

Hvis spilleren får egget på terningen, og den siste eggbrikken på fjellet er tatt, må han istedet stå over et trekk. Dette gjelder ikke hvis spilleren er på vei til boet sitt med en eggbrikke. Da får han flytte direkte til boet (eller bli stående dersom Tyrannosaurus sperrer inngangen til spillerens bo).

VINNER AV SPILLET

Når samtlige eggbrikker er havnet i spillernes bo er spillet slutt.

Brikkene snus og spillerne legger sammen antall egg på baksiden av brikkene. Spilleren som har flest egg, vinner spillet.

NYTTGE TIPS

- Man har bare **ett** terningkast i trekket sitt, uansett om terningen viser et tall, et egg eller Tyrannosaurus.
- Eggbrikkene kan aldri snus under spillets gang.
- Når man flytter Tyrannosaurus gjelder det å hindre motspillerne så mye som mulig. Sperr f.eks. inn- og utgangen til en motspillers bo. Dette er spesielt lurt hvis spilleren er på vei hjem med en eggbrikke, eller hvis han befinner seg i boet.
- Det er tillatt å flytte over fjellet (også med en eggbrikke under spillebrikken sin) for å komme raskest mulig over til den andre siden av spilleplanet. Dette kan lønne seg om man f.eks. vil røve en eggbrikke fra en motspiller.

- Det er tillatt å flytte tilbake over fjellet med en eggbrikke under seg hvis man føler seg truet av andre dinosaurier (på fjellet kan man ikke slå hverandre ut).
- Man kan forkorte spilletiden ved å spille med færre eggbrikker.
- Man kan forenkle spillet ved å sløyfe regelen om å slå hverandre ut og røve brikker fra hverandre.

NOEN FAKTA OM DINOSAURENE I SPILLET

Brontosaurus

Denne planteetende kjempedinosauren var opp til **25 m lang** og veide ca **30 000 kg!** Med sin giraff-lignende hals, og hodet 8 m over bakken, kom den lett til de beste bladene på trærne.

Corythosaurus

Denne dinosauren hadde svømmeføtter, og munnen inneholdt nærmere 1000 tenner! Den kunne bli over **12 m lang** og veie ca **2000 kg**. Typisk for Corythosaurus er kammen av bein oppe på hodet.

Stegosaurus

Denne gigantiske planteeteren var **10 m lang** og kunne veie opp til **10 000 kg**. Den hadde to rader med skarpe beinplater på ryggen og en hale som var bevæpnet med 4 harde tagger.

Triceratops

Dette store beistet hadde tre horn, to over hvert øye og ett på nesen. Den kunne bli **8 m lang** og veie over **9000 kg**. Det var få som våget å utfordre dette forhistoriske neshornet.

Tyrannosaurus

Navnet betyr "tyrannøgle". Tyrannosaurus var over **15 m lang** og veide ca **6000 kg**. Den er det største kjøttetende dyret som noensinne har levd på land. Forbeina var så korte at de ikke engang nådde opp til munnen. Tennene var sylskarpe og opp til 15 cm lange. Man kan lett forstå at Tyrannosaurus var en fryktet motstander.

© Egmont Kårnan AB

© 2000 Egmont Litor AS, Oslo



Spill fra Litor