

**Byggmester  
Bob**

# Dette er en jobb for Bob!

**SPILLET**

## INNHOOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker med plastfotter og terning.

### FORBEREDELSE

Fold ut spillebrettet og legg det midt på bordet. Sett spillebrikkene i hver sin plastfot, og plasser dem utenfor spillebrettet ved flyttefelt "1".

### SPILLET I KORTE TREKK

Dette spennende spillet er fylt med små hverdagseventyr som Bob og vennene hans opplever. De fikser, bygger og utfører redningsaksjoner i løpet av en dag på jobben. Hjelp Bob med å få alle oppgavene gjort før arbeidsdagen er over. Førstemann til endt arbeidsdag, vinner spillet.

### SLIK SPILLER MAN

Spillerne kaster terning for å bestemme hvem som skal begynne. Den som får høyest verdi får velge spillebrikke og skal flytte først. Kast terningen og flytt fremover det antall felter øynene på terningen viser. Hvis du lander på et felt med et symbol (veiarbeid, hjelm, kjeGLE, mobiltelefon, trafikkllys, trafikkskilt eller sag) må du følge instruksjonene beskrevet nedenfor. Målet er å være førstemann til felt "60". Det kreves nøyaktig terningkast for å komme på dette feltet. Mens du flytter raskt rundt på spillebrettet vil du møte hindere, men også motta hjelp. Den som flytter sin Bob først i mål etter å ha utført alle oppgavene, vinner spillet.



**VEIARBEID:  
STÅ OVER NESTE KAST**



**DU HAR GLEMT HJELMEN DIN:  
FLYTT 3 FELTER TILBAKE**



**KJØR FORBI KJEGLENE:  
FLYTT 2 FELTER FREM**



**WENCHE RINGER OG SIER AT DU MÅ DRA VIDERE  
TIL NESTE JOBB: FLYTT 2 FELTER FREM**



**DU FÅR GRØNT LYS:  
FLYTT 2 FELTER FREM**



**DET ER ET HINDER I VEIEN:  
STÅ OVER NESTE KAST**



**JOBBen TAR LENGER TID ENN PLANLAGT:  
FLYTT 1 FELT TILBAKE**

