

# SPILLEREGLER

# Bursdagsfesten

## INNHOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker med plastføtter, 32 brikker og terning.

## SPILLET I KORTE TREKK

Alle vennene til Ole Brumm er invitert til bursdagsfest, men da festen skal begynne har ingen av dem dukket opp.

Kan du hjelpe Ole Brumm med å finne de syv vennene hans og ta dem med til festen? Noen av vennene kan være vanskelige å finne, men kanskje du kan fly med ballongene og komme fortere frem. Er du riktig uheldig, blir du stukket av biene, og da mister du en av vennene du har funnet. Og til slutt - hvor er krukkene med honning som Ole Brumm skal servere på bursdagsfesten?

## FORBEREDELSE

Før spillet tas i bruk må brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen.

De 32 brikkene legges med baksiden opp utenfor spillebrettet og blandes.

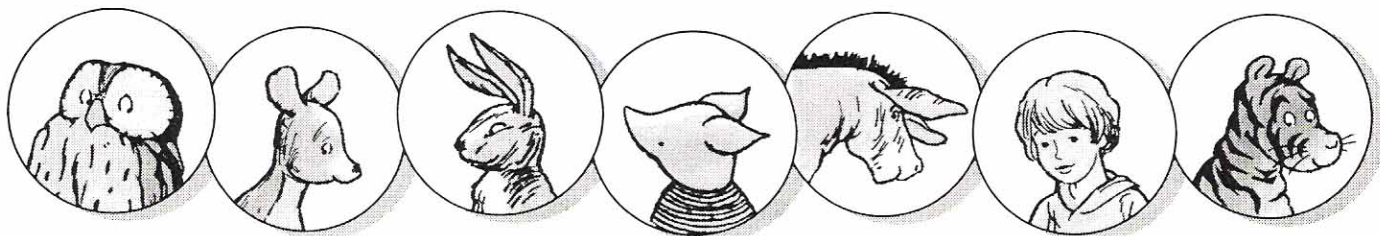
De fire spillebrikkene med Ole Brumm settes i hver sin plastfot.

Spillerne velger så hver sin spillebrikke som plasseres på de blanke feltene på spillebrettet.

Yngste spiller begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

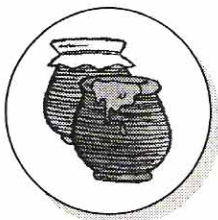
## SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å kaste terningen og flytte spillebrikken sin det antall felter som terningen viser. Spilleren flytter spillebrikken sin mot venstre og må bruke hele terningkastet.

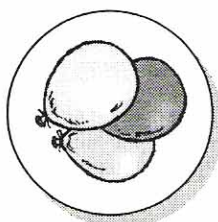


Hvis spilleren lander på et felt med en av Ole Brumm sine venner (vist ovenfor), skal han finne igjen den samme vennen blant brikkene som ligger utenfor spillebrettet. Spilleren snur en brikke, og hvis brikken viser den

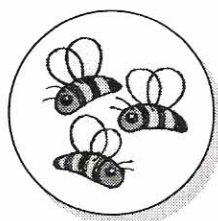
samme vennen som feltet spilleren står på, legger spilleren brikken foran seg. Hvis brikken viser en annen av vennene, eller en venn spilleren allerede har foran seg, snus den tilbake der den lå. Alle spillerne skal se hvilken av Ole Brumms venner brikken forestiller.



Hvis spilleren snur en brikke som viser to honningkrukker, har han funnet honningen som Ole Brumm skal servere. Spilleren legger brikken foran seg. Hvis spilleren snur en ny brikke med honning senere, snus denne tilbake der den lå.



Hvis spilleren lander på et felt som viser tre ballonger, får han flytte til et valgfritt felt med en av Ole Brumms venner. Spilleren får deretter snu en brikke som vanlig.



Hvis spilleren lander på et felt med bier, mister han en av brikkene han har funnet. Han legger da en av sine brikker tilbake med baksiden opp. Hvis spilleren ikke har funnet noen brikker ennå, skjer ingenting.

### VINNER AV SPILLET

Når en spiller både har samlet alle de syv brikkene med vennene til Ole Brumm og har funnet brikken med honningkrukkene, skal han raskest mulig flytte til et av de blanke feltene og inn i midten. Underveis dit snur han **ikke** nye brikker. Spilleren som kommer først i mål, vinner spillet. Nøyaktig terningkast er ikke nødvendig.

© Disney  
Based on the "Winnie the Pooh" works  
© A.A. Milne and E.H. Shepard

2002 Egmont Litor AS, Oslo



*Spill fra Litor*