

# SPILLEREGLER

# Bondegård spillet

## INNHold

4 spillebrett og spinnerskive med pil.

## FORBEREDELSE

Pilen monteres på spinnerskiven.

Spillerne får hvert sitt spillebrett. Spillerne trykker forsiktig ut dyrebrikkene og legger dem ved siden av spillebrettet sitt.

Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter deretter med spilleren til venstre.

## SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å snurre pilen.

- Hvis pilen peker på *et av dyrene*, får spilleren legge dyret som pilen peker på, tilbake på riktig plass på spillebrettet.
- Hvis pilen peker på *bonden*, kan spilleren selv velge hvilket dyr han vil legge tilbake på spillebrettet.
- Hvis pilen peker på *traktoren*, går turen videre til neste spiller.
- Hvis pilen peker på et dyr man har fra før, går turen videre til neste spiller.

## VINNER AV SPILLET

Spilleren som først får lagt alle dyrebrikkene tilbake på plass i hullene på spillebrettet sitt, vinner spillet.

© 1999 Egmont Litor A/S, Oslo



*Spill fra Litor*