

## SPILLEREGLER

# Bokstavleken

### SPILLET INNEHOLDER

60 bokstavbrikker og 18 emnebrikker

### FORBEREDELSE

Trykk ut alle bokstavbrikkene og emnebrikkene. Rammene kan kastes. Legg emnebrikkene og bokstavbrikkene med baksiden opp i esken og bland godt.

### SPILLET I KORTE TREKK

Yngste spiller begynner med å trekke en emnebrikke og en bokstavbrikke. Spilleren sier emnet og bokstaven høyt. Første spiller som sier et ord i kombinasjonen emne/forbokstav, får bokstavbrikken. (Den som trekker har ikke lov til å si noe).

Vinneren av brikken er nestemann til å trekke en ny emnebrikke og bokstavbrikke.

Slik fortsetter spillet til det ikke er flere bokstavbrikker igjen i esken.

Trekker spilleren en blank brikke, kan han selv velge emne.

Har ingen klart å finne et ord innen rimelig tid, trekkes en ny bokstavbrikke.

# VINNER AV SPILLET

Spilleren som har flest bokstavbrikker til slutt, vinner spillet.

## Alternative spilleregler

For å gjøre spillet litt vanskeligere, kan den som trekker bestemme på forhånd at ordet skal bestå av et visst antall bokstaver, f.eks 5.

Det er også mulig å bestemme seg for at emnet må inneholde flere valgte bokstaver. Man trekker da først en bokstav som ordet skal begynne på og deretter en ny bokstav som ordet må inneholde.

