

# Spilleregler



## MEKANISK TERNINGSPILL

Bob, Wenche, Pusen og Skuff er alle klare til å starte arbeidsdagen. Problemet er at alle favoritt-tingene deres er blandet i et eneste stort rot. Oppgaven din er å samle alle dine favoritter, og få alt med deg til mål. Klarer du å bli den første som kommer i mål?

### FORBEREDELSE

Riv pappbrikkene forsiktig fra hverandre, brett dem så de ligger dobbelt, og sett brikken i foten i tilsvarende farge: Bob, Wenche, Pusen og Skuff er alle klare til å starte arbeidsdagen. Problemet er at alle favoritt-tingene deres er blandet i et eneste stort rot. Oppgaven din er å samle alle dine favoritter, og få alt med deg til mål. Klarer du å bli den første som kommer i mål?

### FORBEREDELSE

Riv pappbrikkene forsiktig fra hverandre, brett dem så de ligger dobbelt, og sett brikken i foten i tilsvarende farge:

Bob - Rød, Wenche - Blå, Pusen - Grønn og Skuff- Gul.

Nå gjør du det samme med favorittene deres: Verktøykasse - Rød, Maling - Blå, Mus - Grønn og Murstein - Gul. Det skal være tre av hver farge av favorittene. Hver spiller velger seg en spillebrikke, og plasserer den på denne brikkens startfelt. Alle favoritt-tingene plasseres i hjørnene, på feltet med samme farge som tingen.

Målet med spillet er å samle alle tre brikkene med favoritt-tingen og gå i mål med spillebrikken. Hver spiller har vært sitt startfelt og hvert sitt målfelt.

### SLIK SPILLER MAN

Bestem hvilken spiller som skal begynne.

Turen går videre til neste spiller til venstre. Første spiller slår terningen. Dette er enkelt, trykk på det klare plastlokket på midten av spillet, slipp opp, og terningen ruller automatisk!

Flytt brikken din tilsvarende antall felter i pilenes retning.

Hvis du lander på et felt som er tilknyttet et fargefelt med en favoritt-ting, og fargen på feltet stemmer med fargen på brikken din, flytter du favoritt-tingen inn til målfeltet ditt på angitt felt. Denne brikken er nå sikret.

- Hvis fargen på feltet ikke har samme farge som brikken din, må du stå over en runde.
- Hvis det ikke står en brikke på fargefeltet du lander på, slå terningen en gang til.
- Hvis du lander på et felt med et skilt med Bob på, får du et ekstra kast.
- Hvis du passerer en annen spiller på banen, må denne spilleren straks flytte brikken til sitt eget startfelt i hjørnet!

### VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først har samlet alle favoritt-tingene sine og får plassert brikken sin på angitt felt i mål, vinner spillet. Spilleren trenger ikke nøyaktig terningkast for å gå i mål.