



bløff

Spillet som bryter alle regler!

SPILLEREGLER



Et spill for 2—4 deltakere fra 8 år. Spilletid ca. 30 minutter.



INNHold

Spilleplan, 4 terningbeger, 4 spillebrikker, 4 terninger, 132 jetons og 24 sjansekort.

SPILLETS HENSIKT

Å ha flest jetons når førstemann går i mål.

FORBEREDELSE

Hver spiller får 30 jetons, en spillebrikke, en terning og et terningbeger. Alle spillerne legger terningen i begeret og dessuten 5 jetons i potten (målfeltet).

Spillebrikkene settes på start.

SLIK SPILLER MAN

Det slås om hvem som skal begynne spillet. Høyest terningverdi begynner. Spillet fortsetter medsols.

Førstemann rister terningbegeret slik at de andre ikke kan se resultatet. Spilleren kan nå meddele terningens virkelige verdi *eller* bløffe med et høyere eller lavere tall.

Motspillerne får så *etter tur* muligheten til å utfordre spilleren ved å si:

— DU BLØFFER:

eller godta resultatet og si:

— JEG TROR DEG.

Dersom *alle* tror på spillerens meddelelse, flyttes brikken tilsvarende felter fremover. Det er ikke nødvendig å vise frem terningen.

Dersom en motspiller mener at spilleren bløffer, må terningen vises frem.

Førstemann som sier — du bløffer! regnes som utfordrer.

Hvis terningens verdi stemmer med meddelelsen, kan spilleren

flytte spillebrikken frem tilsvarende felter på spilleplanet. Utfordreren må derimot velge mellom å flytte tilbake samme antall felter med sin spillebrikke eller betale med jetons (én jeton = ett øye på terningen) til spilleren.

Hvis terningens verdi ikke stemmer med meddelelsen, må spilleren velge mellom å flytte tilbake eller betale med jetons til utfordreren.

Deretter er det nestemanns tur til å riste med terningbegeret og si sannheten eller bløffe. Slik fortsetter spillet til en spiller går i mål.

SJANSEKORT

Hver gang man kommer til et felt med en stjerne skal man trekke et sjansekort og følge kortets anvisning. Dette gjelder også når man kommer på en stjerne som følge av:

- at man må flytte frem/tilbake på grunn av en bløff.
- at man direkte kommer fra én stjerne til en ny stjerne.

Hvis to spillere befinner seg på samme felt som berøres av sjansekortets anvisning, skal de slå et kast med terningen.

Lavest terningverdi følger anvisningen.

MÅL OG VINNER AV SPILLET

Den som kommer først i mål vinner de jetons som ligger i potten.

Alle spillerne teller opp sine jetons og spilleren som har flest kan erklære seg som mester i BLØFF og vinner av spillet.

Det er ikke nødvendig med riktig antall øyne på terningen for å gå i mål.

GOD BLØFF!

N.W. DAMM & SØN A.S