



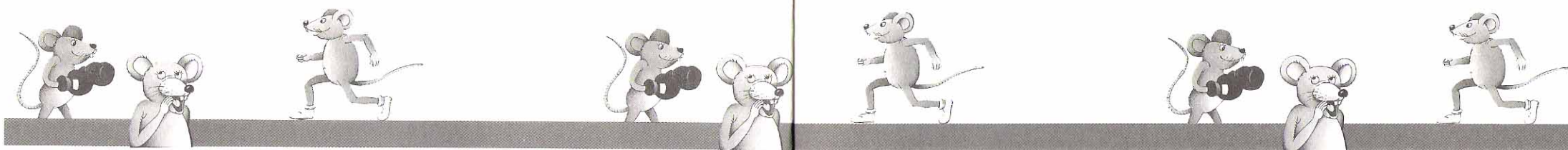
## SPILLEREGLER

# Bjørnedans og apestreker

### Innhold

- 4 billedplater
- 7 handlingskort
- 24 ovale kort
- 24 rektangulære kort
- 1 terning





## Spillalternativ 1 Se hva løver kan!

For 2–4 spillere fra 3 år.

### Dere trenger følgende:

- 4 billedplater
- 24 ovale kort
- 1 terning

### Forberedelser

Spillerne velger hvilket dyr de vil være og får tilhørende billedplate.

De ovale kortene legges med billedsiden opp på bordet.

Yngste spiller begynner, så fortsetter spilleren til venstre.

### Slik spiller man:

Første spiller kaster terningen.

*Kaster han en «X», kan han velge et kort som passer til hans billedplate (løvekort til billedplate med løve, apekort til billedplate med ape osv.)*

Spilleren utfører de bevegelsene som er anvist på kortet. Mor, far, søsken eller andre kan hjelpe til med dette, ved å lese teksten og forklare hvordan det skal gjøres. Etter utført øvelse legger spilleren kortet på sin billedplate.

*Kaster spilleren en «0», får han ikke ta et kort. Hver spiller har kun ett kast om gangen, uansett om resultatet blir «X» eller «0». Deretter går turen videre til neste spiller.*

Spilleren som først får lagt alle de 4 ovale kortene på sin billedplate, vinner.

## Spillalternativ 2 Musa kan turne

For 2–4 spillere fra 3 år.

### Dere trenger følgende:

- 24 rektangulære kort
- 1 terning

### Forberedelser:

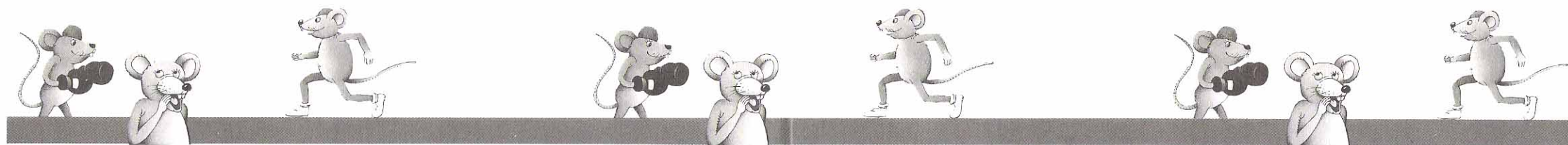
De rektangulære kortene blandes og legges med billedsiden opp på bordet.

Ved 2 spillere brukes kun 16 kort, de øvrige blir lagt til side.

Yngste spiller begynner. Så fortsetter spilleren til venstre.

### Slik spiller man:

Spilles som alternativ 1, med unntak av at spillerne skal forsøke å få så mange kort som mulig og ikke samle på en bestemt type.



Spilleren som har flest kort når det ikke lenger er kort igjen på bordet, vinner.

Alternativt kan man legge kortene med billedsiden ned. Dermed trekker man tilfeldige kort og ser ikke på forhånd hvilken øvelse man skal utføre.

## Spillalternativ 3 Dyrenes sirkus

For 2–4 spillere fra 4 år.

### Dere trenger følgende:

- 4 billedplater
- 7 handlingskort
- 24 ovale kort
- 24 rektangulære kort
- 1 terning

### Forberedelser:

Spillerne velger hvilket dyr de vil være og får tilhørende billedplate.

Spillerne velger så 4 ovale kort hver av det dyret de skal forestille. Kortene legges med billedsiden ned på billedplaten.

De rektangulære kortene blandes godt og legges i en bunke med billedsiden ned.

Det må være med en spill-leder i dette spillalternativet. Mor, far, søsken eller andre som kan lese, kan hjelpe til. Spill-lederen får de 7 handlingskortene, som skal ligge i følgende rekkefølge:

- Om morgenen
- Kom-i-form-trening
- Middagstid
- Barneforestilling
- Aftenforestilling
- Avslutningsfest

### Slik spiller man:

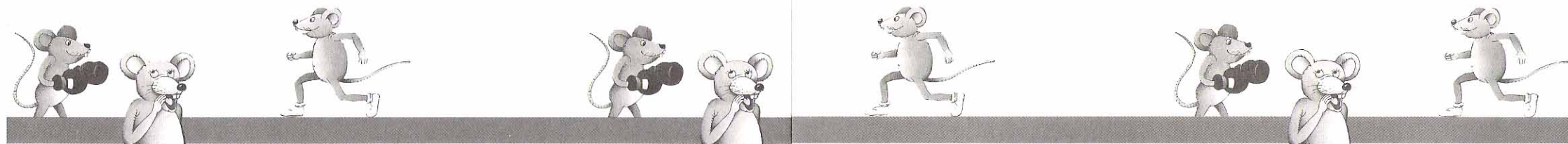
Spill-lederen viser det første handlingskortet, «Om morgenen» til spillerne. Alle skal nå gjøre den bevegelsen som er vist og beskrevet på kortet. Alle skal altså gjespe.

Deretter begynner den yngste spilleren ved å kaste terningen.

*Kaster spilleren en «X», kan han velge et rektangulært kort. Spilleren gir kortet til spill-lederen som leser teksten høyt. Deretter utfører spilleren øvelsen, får kortet og legger det foran seg.*

*Kaster spilleren en «0», får han ikke trekke et kort, og turen går videre til neste spiller.*

Slik spiller man 2 runder. Hver spiller får altså 2 sjanser til å trekke kort.



Så viser spill-lederen det neste handlingskortet, «Kom-i-form-trening».

Nå begynner spilleren til venstre for den yngste spilleren. Spilleren kaster terningen, men snur istedet et av de ovale kortene på billedplaten sin, dersom terningen viser en «X».

Slik fortsetter spillet til spill-lederen har vist alle handlingskortene til spillerne.

- Om morgenen: Trekk rektangulære kort
- Kom-i-form-trening: Snu ovale kort
- Ved middagstid: Trekk rektangulære kort
- Barneforestilling: Snu ovale kort
- Om ettermiddagen: Trekk rektangulære kort
- Aftenforestilling: Snu ovale kort
- Avslutningsfest: Trekk rektangulære kort

Hvis en spiller har vært så heldig å få snudd alle sine ovale kort allerede etter «Barneforestillingen», trekker han rektangulære kort under «Aftenforestillingen».

Vinneren er den som etter «Avslutningsfesten» har samlet flest rektangulære kort og snudd flest ovale kort.

1 poeng for hvert kort.

## Spillalternativ 4 Konkurranseturning

For 4–6 spillere fra 5 år.

### Dere trenger følgende:

24 rektangulære kort

### Slik spiller man:

Den yngste spilleren begynner ved å ta opp ett av kortene som ligger i en bunke med billedsiden ned på bordet.

Spilleren utfører øvelsen, og de andre spillerne skal bedømme utførelsen ved håndsopprekning. Hånden i været betyr «bestått».

Ved 3 medspillere må minst 2 av dem stemme «bestått», for at spilleren skal få beholde kortet.

Ved 4 medspillere må minst 3 av dem gjøre det osv.

Ved «ikke bestått» må kortet legges tilbake nederst i bunken på bordet.

Vinneren er den som har vunnet flest kort, når det ikke lenger er kort igjen på bordet.