

**B**



**B**

**I**

**N**

**G**

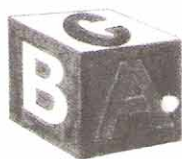
**O**

**L**

**SPILLE-  
REGLER**



**L**



**E**



**D**





**B**

I

N

**G**

O

Hver spiller legger en brikke på det flerfargede feltet i midten på spillebrettet.

Yngste spiller begynner spillet. Så fortsetter man i urviserens retning.

### **Slik spiller man**

Spilleren som står for tur kaster begge terningene. Terningene viser nå hvilket felt som spilleren skal dekke med en brikke: Bokstavterningen viser rekken brikken skal legges i, billedterningen hvilket motiv den skal legges på.

Eksempel:

Terningene viser «G» og «Lastebil».

Har spilleren denne kombinasjonen på spillebrettet sitt, legger han en brikke på lastebilfeltet i G-rekken.



Er det to like bilder i samme rekke, kan spilleren velge hvilken han ønsker å dekke.

