



SPILLEREGLER

BIKUBEN

INNHold

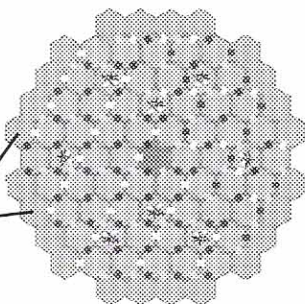
Spilleplan, 4 spillebrikker, 24 gule pollenbrikker og 2 fargeterninger.

FORBEREDELSE

De 24 pollenbrikkene plasseres på hvert sitt grønne felt utenfor bikuben, (se ill).

Spillerne velger hver sin spillebrikke.
Yngste spiller begynner spillet.
Spillet fortsetter deretter med spilleren til venstre.

Pollenbrikkene
plasseres på
de grønne feltene

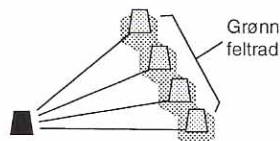


SLIK SPILLER MAN

Hvert felt i bikuben har 6 utganger. Hver utgang har en egen farge, og spillerne flytter fra felt til felt etter fargene på terningene.

Første spiller plasserer spillebrikken sin på det oransje feltet i midten av spilleplanet og kaster *begge* terningene. Spilleren får nå flytte to felter ut fra midten. Fargene på terningkastet bestemmer utgangene han må velge, f.eks rød - gul. Spilleren kan selv velge hvilken av de to fargene han vil benytte først. Spilleren kan også velge å flytte bare ifølge én terning, f.eks. rød.

Kaster spilleren to like farger, f.eks. blå - blå, kan han enten flytte kun ett felt, dvs. gjennom blå utgang, eller kaste begge terningene på nytt.



Spillerne samler pollenbrikker ved å flytte helt ut på de grønne feltene utenfor bikuben. Når en spiller flytter ut på et av feltene på en grønn feltrad, kan han ta en hvilken som helst av de fire pollenbrikkene som befinner seg på feltraden, (se ill). Pollenbrikken settes under spillebrikken, og spilleren begynner så på nytt fra midten neste gang det er hans tur.

Neste gang spilleren henter en pollenbrikke setter han denne under den forrige, slik at han etterhvert får et helt tårn av brikker.

Lander spilleren på et felt med en motspillers brikke, får spilleren overta en pollenbrikke fra motspilleren.

Dette gjelder kun inne i bikuben og ikke på de grønne feltene.



Lander spilleren på et felt med en bie, kan han flytte direkte til et hvilket som helst annet felt med en bie på spilleplanet. Hvis spilleren har et flytt igjen, flytter han videre fra det nye feltet.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som har samlet flest pollenbrikker når det ikke er flere igjen på de grønne feltene, vinner spillet.

© 2000 Egmont Litor A/S, Oslo

Illustrasjoner ved Jorunn Kopperud



Spill fra Litor

