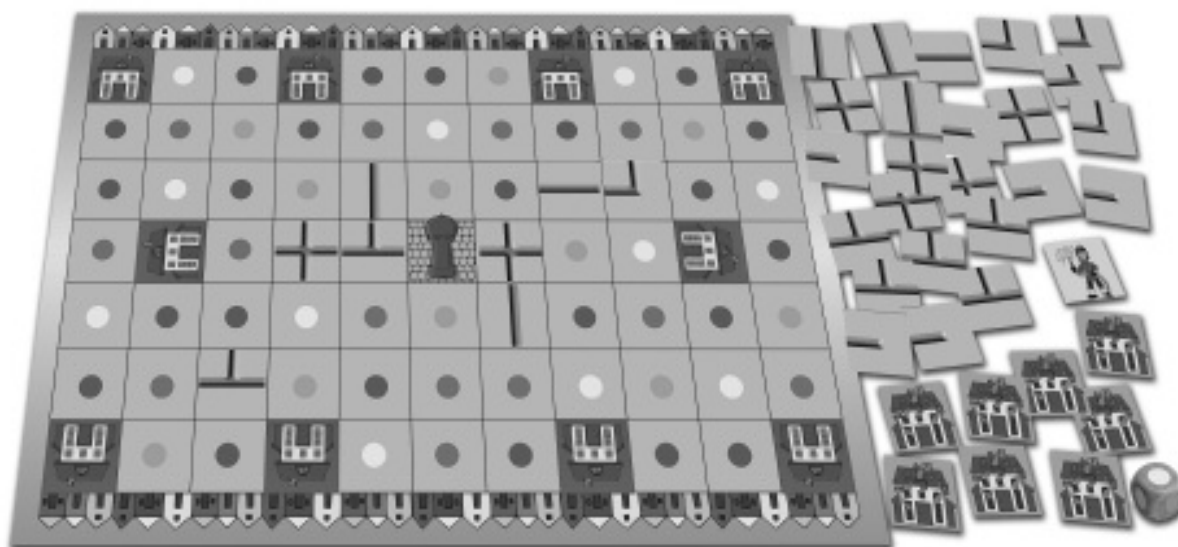


Benny Brannmann

SPILLEREGLER



INNHold

Spillebrett, 37 brannslangebrikke, 10 husbrikker, 1 Benny Brannmann-brikke og 1 fargeterning.



Benny Brannmann kan senere flyttes til et felt inntil et annet hus for å oppnå en sammenhengende slange her.

FORBEREDELSE

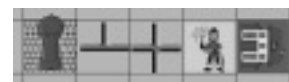
Brikkene trykkes forsiktig ut av papp-rammene. Brannslangebrikkene legges med baksiden opp og spres utenfor spillebrettet.

Husbrikkene legges med det brennende huset vendt opp på husfeltene på spillebrettet. Benny Brannmann-brikken legges på feltet med brannhydranten.

Yngste spiller begynner spillet, og spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

3. Vri en brannslangebrikke som allerede ligger på spillebrettet, slik at slangen vender en annen vei.

Spilleren som først oppnår en sammenhengende slange fra brannhydranten og til Benny Brannmann som ligger inntil et brennende hus (se ill.), legger husbrikken foran seg for å vise at han har slukket brannen.



SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster fargeterningen og snur en valgfri brannslangebrikke på bordet. Denne brikken kan legges i valgfri retning, men må legges på et felt med samme farge som terningen viser. Turen går så videre til neste spiller

Spillerne kan heretter velge mellom tre trekk.

1. Kaste fargeterningen og snu en valgfri brannslangebrikke på bordet på samme måte som nevnt ovenfor.

2. Sette ut Benny Brannmann på et felt som har samme farge som terningen viser og som ligger inntil et av de brennende husene (se ill.).



Hvis fargeterningen viser hvit får spilleren selv velge hvilken farge han legger brannslangebrikken eller Benny Brannmann-brikken på.

VINNEREN AV SPILLET

Når alle husbrannene er slukket, dvs. alle husbrikkene er borte fra spillebrettet, vinner spilleren som har flest husbrikker liggende foran seg.

BENNY BRANNMANN

Passer for 2-4 deltakere fra 5 år og oppover.

© 2008 Egmont Serieførlaget AS, 0055 Oslo
Illustrasjoner: Kari Sortland

www.dammspill.no

