

Disney's
Barne

YATZY

SPILLEREGLER





For 2–5 deltakere fra 4 år og oppover.

Innhold

- 1 spilleplan
- 5 poengbrett med 25 Mikke Mus-brikker
- 5 terninger
- 5 × 6 klistremærker til terningene

Spillets formål

Det gjelder å først få hele poengbrettet sitt fullt med Mikke Mus-brikker.

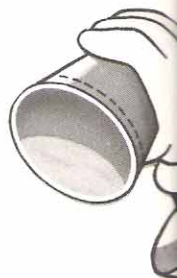
Forberedelser

Før du tar i bruk spillet første gang, må klistremerkene settes på terningene. Pass på at hver terning skal ha bilde av Donald, Dole, Pluto, Langbein, onkel Skrue og Petter Smart. Mikke Mus-brikkene må løses forsiktig fra poengbrettene og legges i en haug slik at alle deltakere kan forsyne seg av dem. Hver spiller får et tomt poengbrett, og så er alt klart til å begynne spillet.

Dersom spillerne har problemer med å kaste alle 5 terningene samtidig, kan det være lurt å bruke et papp- eller plastkrus som terningbeger.

Slik spiller man

Yngste spiller begynner med å kaste terningene. Det er lov å kaste inntil tre ganger hver gang det er spillers tur. Etter hvert enkelt kast kan spilleren selv bestemme hvilke terninger han/hun vil spare for å legge på spilleplanet. Før spilleren kaster for tredje gang, kan han/hun gjerne ta opp igjen terninger som er lagt til side for å kaste disse på nytt igjen.



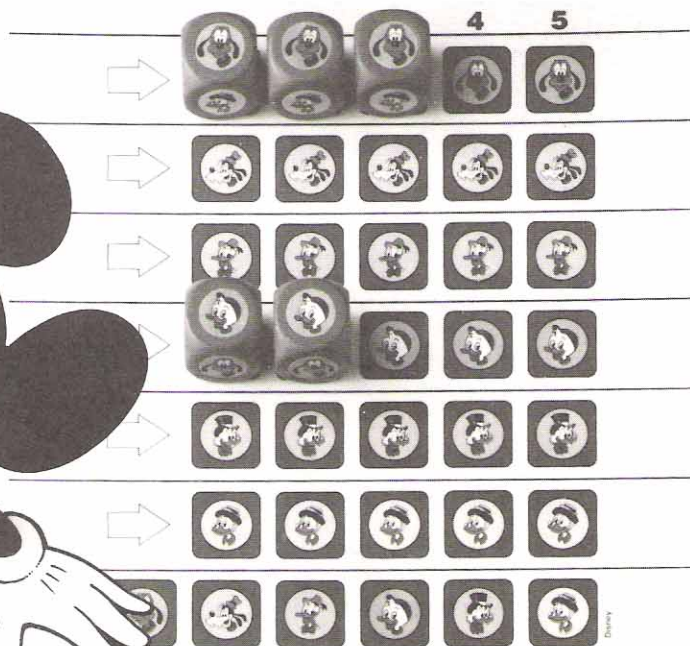


Poengberegning

Etter at en spiller er ferdig med sine kast regnes poengene for dette kastet. Dersom det er lagt ut 3 (eller 4 eller 5) terninger med samme motiv, får spilleren 3 (eller 4 eller 5) Mikke Mus-brikker til å legge på sitt poengbrett. Dersom spilleren får bare 2 terninger med samme motiv, får han/hun kun Mikke Mus-brikker dersom det finnes 3 andre terninger med likt motiv (se ill. 1).

Ill. 1

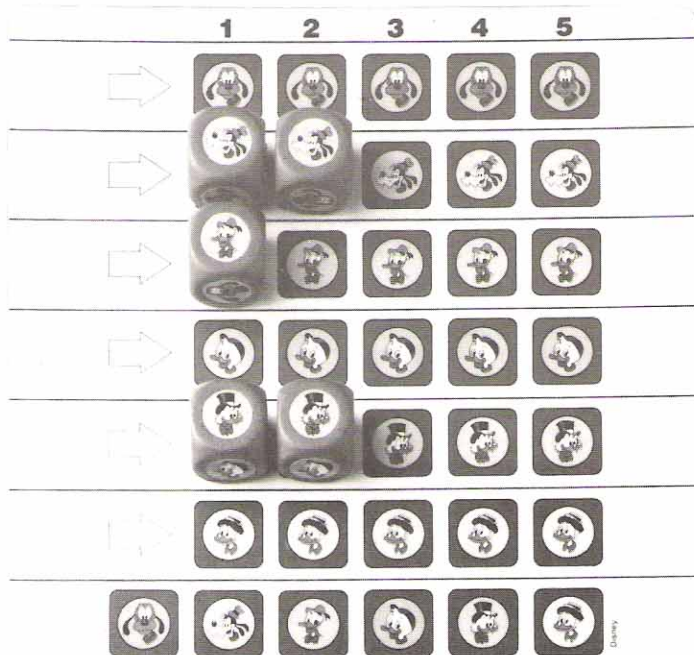
5 (3+2) poeng



Dersom spilleren får bare 2 terninger med likt motiv, får han/hun ingen Mikke Mus-brikker.

En enkelt terning gir aldri poeng. (se ill. 2).

Ill. 2
0 poeng



«Mikke Mus-triks»

På nederste rekke på spilleplanet er det en serie med alle de seks motivene fra terningen ved siden av hverandre. Dersom en spiller får 5 ulike motiver i ett kast, kan han/hun legge ut alle terningene på denne rekken. Dermed er spillerens tur ferdig, og for dette «Mikke Mus-triks»-kastet får han/hun 6 Mikke Mus-brikker.

«Mikke Mus-triks» kan man ikke samle, det må slås i ett kast med alle 5 terningene.

Vinner av spillet

Når en spiller har fylt poengbrettet sitt med Mikke Mus-brikker, spilles omgangen ferdig slik at alle deltakerne har hatt tur like mange ganger. Spilleren/spillerne med flest Mikke Mus-brikker har altså vunnet spillet.