

SPILLEREGLER

BARNE

FANTASI

For 3 eller flere deltakere fra 5 år og oppover.

INNHold

Spilleplan, 100 oppgavekort fordelt på 4 emner, 4 spillebrikker, terning, timeglass, tegneblokk og fargeblyant.

FORBEREDELSE

Oppgavekortene fordeles i fire bunker, én for hvert emne og legges med oppgavesiden ned ved siden av spilleplanet.

Timeglass, blyant og tegneblokk legges ut.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres utenfor felt 1.

Man blir enige om hvilken spiller som skal begynne, og spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken det antall øyne terningen viser. Spilleren trekker et oppgavekort som tilsvarer emnet han landet på og skal nå tegne oppgaven på kortet.

Oppgavekortet holdes skjult for motspillerne.

Timeglasset vendes, og spilleren begynner å tegne. Spilleren får ikke snakke eller mime for å hjelpe motspillerne og kan heller ikke bruke bokstaver eller tall.

-*Finner en motspiller løsningen før tiden er ute, kan både han og spilleren som tegnet flytte spillebrikken ifølge ett terningkast hver.*
-*Finner ingen løsningen før tiden er ute, blir spilleren som tegnet stående på samme felt til neste gang det er hans tur. Spilleren trekker da et nytt oppgavekort i samme emne og tegner på nytt.*

Det er kun ut fra start at spillerne flytter før de tegner. Ellers må man fullføre oppgaven på det feltet man befinner seg, før man kan flytte spillebrikken videre.

Husk at den neste til å tegne alltid er spilleren som sitter til venstre for den som tegnet sist.

VALGFRITT EMNE

Hvis spilleren lander på et gult felt med fire sirkler i fire ulike farger, kan han selv velge hvilket emne han vil tegne.

SPILLETS VINNER

Spilleren som kommer først i mål, vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

Enklere spill:

1. Sløyf timeglasset og tegn uten tidsbegrensning.
2. Bruk fargeblyanter, tusj e.l. i stedet for blyanten.
3. Mim og bruk kroppsbevegelser i tillegg til å tegne.

Lagspill:

Lagspill krever minst fire deltakere. Del spillerne opp i to ellere flere lag. De samme reglene gjelder som ovenfor, men det er nå medspilleren/e på ens eget lag som skal finne løsningen.

Spillerne tegner etter tur. Lagene må altså bytte tegner for hver omgang.

