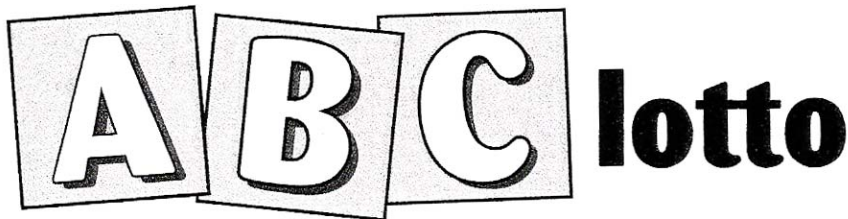


SPILLEREGLER



SPILLET INNEHOLDER

4 lottoplater med 9 bokstaver og ord på hver og 36 brikker med bilder som passer til bokstavene.

FORBEREDELSE

Hver spiller får en lottoplate. Brikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes. Ved 2 deltakere, kan man enten ha 2 lottoplater hver, eller ta platene og brikkene som er til overs ut av spillet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu en brikke og si høyt og vise hva bildet på brikken forestiller. Spilleren som har bokstaven som passer til bildet eller det samme ordet på sin lottoplate, får brikken og legger den med billedsiden ned på platen.

Nå er det denne spillerens tur til å trekke en brikke.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først får lottoplaten sin dekket med brikker, vinner spillet.

ALTERNATIVT SPILL - HUSKESPILL

Nå gjelder det å huske hvor de enkelte brikkene ligger, for hvis spilleren som trekker brikken ikke har den samme bokstaven/ordet på sin egen lottoplate, må han legge brikken tilbake med billedsiden ned på bordet. Alle spillerne skal se hva bildet på brikken forestiller.



Spill fra Litor